

怖くない？ オープンソースへの貢献

～実務経験1年の初心者が
Redmineのパッチを送った

ファーエンドテクノロジー株式会社
石川 瑞希

私



石川 瑞希

- ファーエントテクノロジー株式会社勤務
- 入社2年目
- システム開発担当

始まりは…

「よし、石川さんパッチ送ってみようか」

今年の6月から、
私もオープンソース(Redmine)の改善活動を行うことになりました。

Redmine

オープンソースの プロジェクト管理ツール

課題管理や情報共有が行える、
プロジェクト運営を支援するオープンソースソフトウェア

- バグ管理
- 計画と進捗の管理
- 顧客サポートの管理
- サーバ運用記録 など…

ファーストテクノロジーでは、
Redmine本体の改善活動に
取り組んでいます。



Redmine

オープンソースの
プロジェクト管理ツール

Redmineは、
その開発自体も公式のRedmine
(<http://www.redmine.org/>)で管理されています。

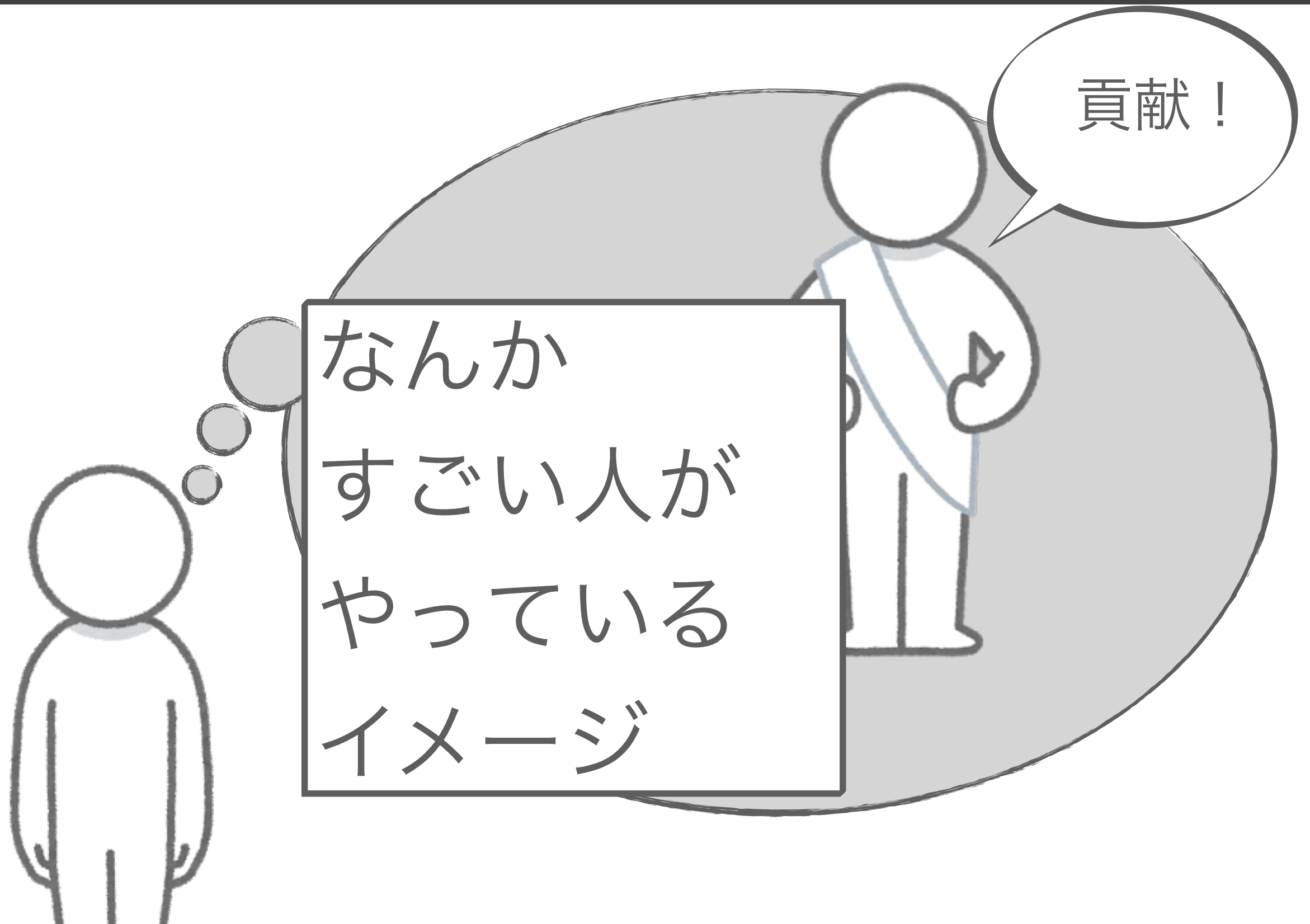
始まりは…

「よし、石川さんパッチ送ってみようか」

まず最初に思ったこと

“怖い”

まず最初に思ったこと



まず最初に思ったこと



まず最初に思ったこと



“怖い”

まず最初に思ったこと



“怖い”

難しそう

まず最初に思ったこと

英語苦手

“怖い”



難しそう

まず最初に思ったこと

英語苦手



“怖い”

自分の書くコードに
自信がない

難しそう

まず最初に思ったこと

英語苦手

そんな思いを抱えつつ、やってみた
“怖い”



自分の書くコードに
自信がない

難しそう

パッチ投稿

取り組む内容を決める

コードを書く(社内でレビュー)

投稿する文面を決める

投稿😊

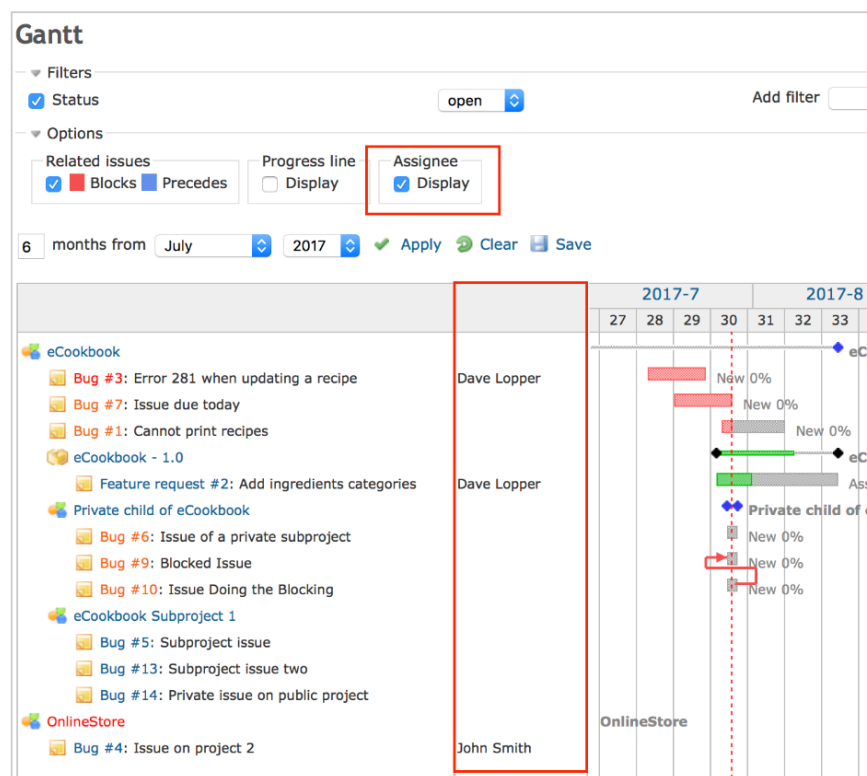
パッチ投稿

Mizuki ISHIKAWA が2ヶ月前に更新

- ファイル [show_assignee_on_gantt.patch](#) を追加
- ファイル [assignee_on_gantt.png](#) を追加

I wrote a patch to implement this feature.
You can switch the display like Progress line.

This patch is made on the premise that a patch of Feature #20481 (Gantt: left and right) is applied.
Before applying this patch, apply the patch of Feature #20481.



Mizuki ISHIKAWA が3ヶ月前に更新

- ファイル [click_the_link.gif](#) を追加
- ファイル [highlight_the_linked_note.patch](#) を追加

I wrote a patch to implement this feature.
Please see the attached gif animation: [click_the_link.gif](#)

#2

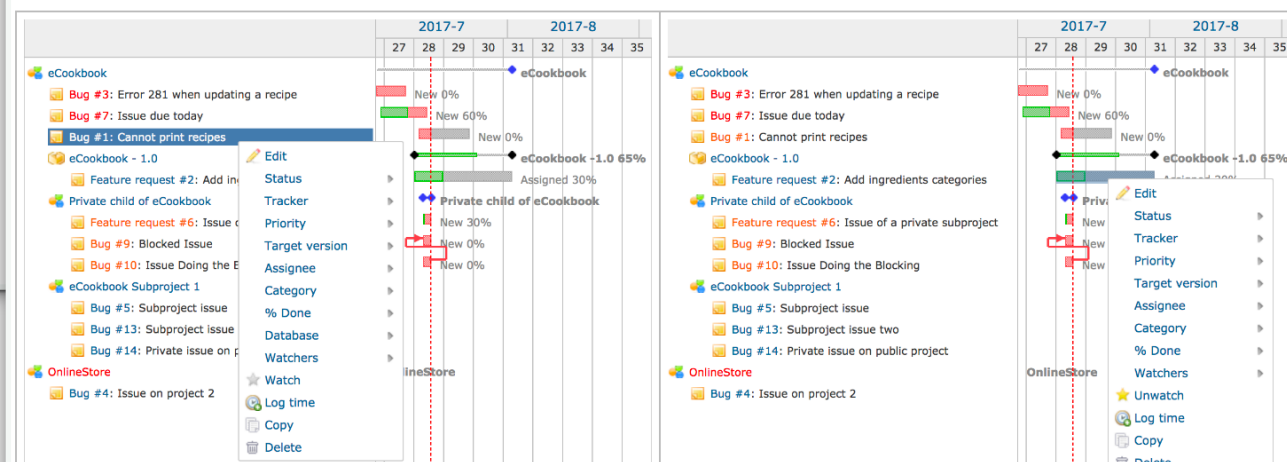


Mizuki ISHIKAWA が3ヶ月前に更新

- ファイル [0001-Add-context-menu-to-the-issue-subjects.patch](#) を追加
- ファイル [0002-Add-context-menu-to-the-task-bar.patch](#) を追加
- ファイル [issue_subject.png](#) を追加
- ファイル [task_bar.png](#) を追加

Please try out the attached patch series.

By applying the patches, a context menu is added on each issues and gantt bars. You will be able to manipulate the issue through the context menu. I think the gantt chart will be easier to use.



一つは取り込まれた。

他にもブログに取り上げてもらったりとか。

感想

思っていたほど怖くない…かも？

実際にパッチを投稿してみても

英語苦手



“怖い”

自分の書くコードに
自信がない

難しそう

実際にパッチを投稿してみても

```
<div class="contextual">  
- <%= form_tag({:action => "add_block"}, :remote => true, :id => "block-form") do %>  
+ <%= form_tag({:action => "add_block", :remote => true}, :id => "block-form") do %>  
  <%= label_tag('block-select', l(:button_add)) %>:  
  <%= block_select_tag(@user) %>  
  <% end %>
```

A quick workaround.

- 中には簡単に直るバグもあった
- 小さく簡単な変更だけでも貢献になる
- A quick workaround.

難しそう

実際にパッチを投稿してみても

英語苦手



“怖い”

自分の書くコードに
自信がない

難しそう

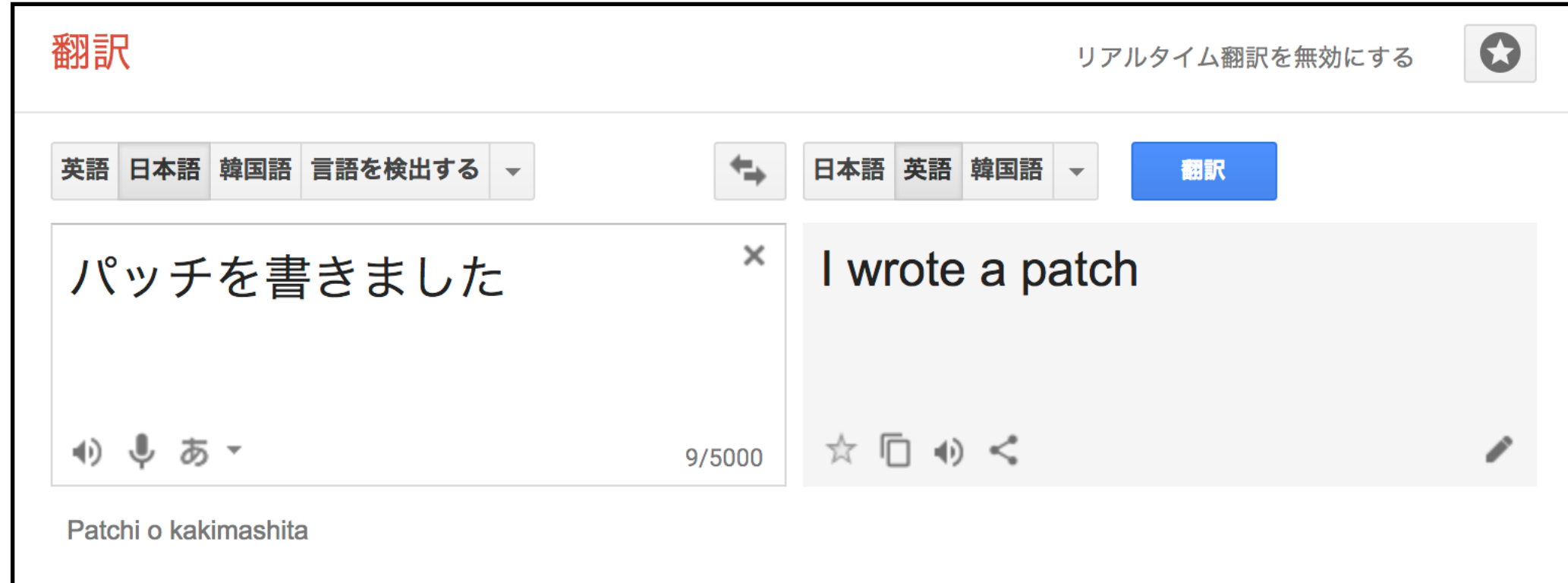
実際にパッチを投稿してみても

英語苦手



- ・ 案外他の人も間違えてる
- ・ google翻訳(少しの手直し)+スクショを駆使すれば
だいたいニュアンスは伝わる気がする

実際にパッチを投稿してみても



+

画面のスクリーンショット

実際にパッチを投稿してみても



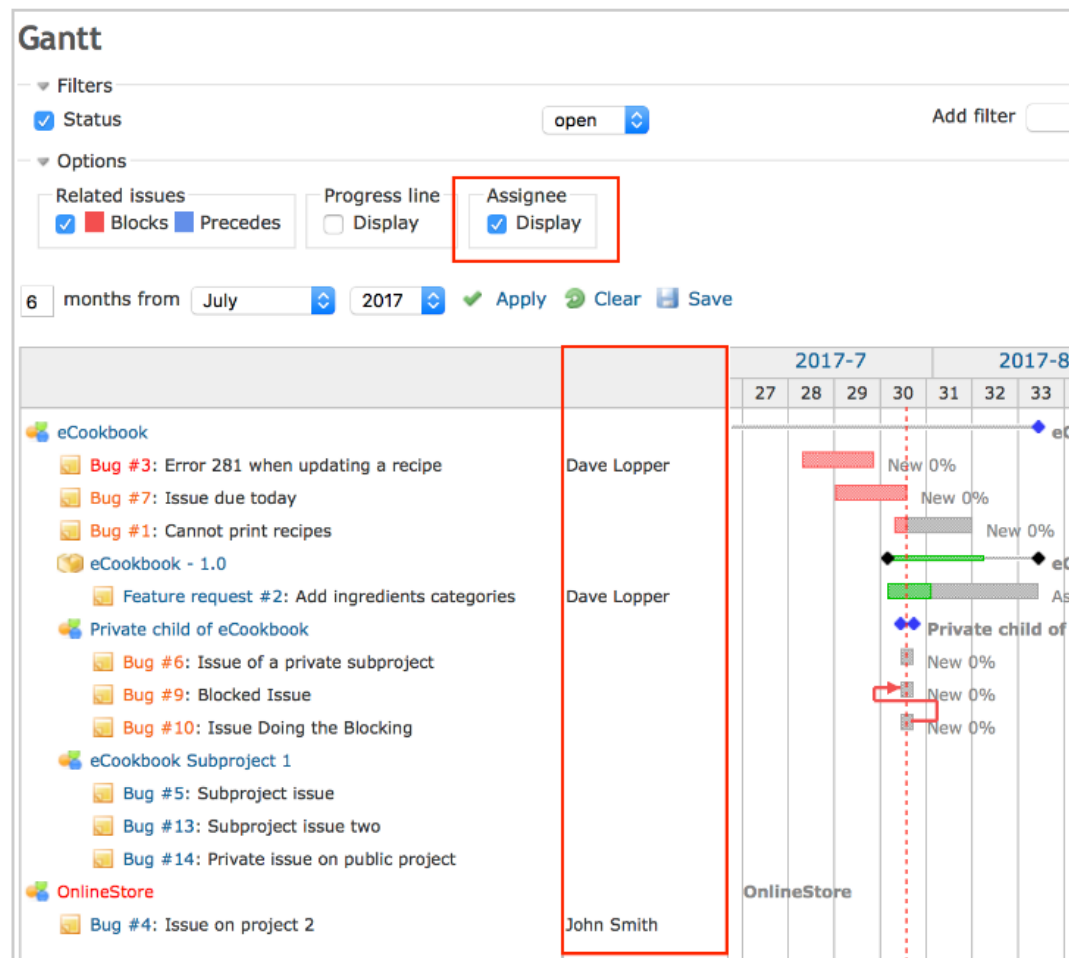
Mizuki ISHIKAWA が3ヶ月前に更新

- ファイル `show_assignee_on_gantt.patch` を追加
- ファイル `assignee_on_gantt.png` を追加

I wrote a patch to implement this feature.
You can switch the display like Progress line.

This patch is made on the premise that a patch of Feature [#20481](#) applied.

Before applying this patch, apply the patch of Feature [#20481](#).



実際にパッチを投稿してみても

英語苦手



“怖い”

自分の書くコードに
自信がない

難しそう

実際にパッチを投稿してみても

- ・仕様やコードなど、悪いところは指摘してもらえる(直してもらえる)

自分の書くコードに
自信がない

実際にパッチを投稿してみても



Mizuki ISHIKAWA が4ヶ月前に更新

#2

- ファイル `click_the_link.gif` を追加
- ファイル `highlight_the_linked_note.patch`  を追加

I wrote a patch to implement this feature.
Please see the attached gif animation: [click_the_link.gif](#)



Go MAEDA が4ヶ月前に更新

#3

- 対象バージョン を *Candidate for next major release* にセット

I am sure this feature can improve UX.  [Discourse](#) (open source discussion board software) has similar feature.
You can try highlight feature of Discourse by clicking  <https://meta.discourse.org/t/educate-users-about-paragraphs/65220/9> .



The patch from Mizuki Ishikawa looks good to me but I think it is safer to change the patch as follows:

```
--- highlight_the_linked_note.patch.org 2017-06-28 13:44:46.000000000 +0900
+++ highlight_the_linked_note.patch 2017-06-28 13:45:00.000000000 +0900
@@ -12,7 +12,7 @@
+ $(window).on('load hashchange',function(){
+   var hash = location.hash;
+   if (hash){
-+   $('div' + hash).css('background-color', '#ffffdd').animate({backgroundColor: ''}, 2000);
++   $('#history div' + hash).css('background-color', '#ffffdd').animate({backgroundColor: ''}, 2000);
+   }
+ });
+});
```

実際にパッチを投稿してみても

英語苦手



“怖い”

自分の書くコードに
自信がない

難しそう

感想

他の人が貢献している様子を見たり、
自分がパッチを投稿していく中で
「完璧じゃなくても良い」ということがわかり、
その瞬間から怖く感じなくなった。

まとめ

最初はやっぱりハードル高く思える



まとめ

そんな人がアクションを
起こすためには…？

まとめ

LGTM👍
これで行こう！



まとめ



意外と怖いものじゃないので、
今まで私のように一歩踏み出せなかった人も
一歩踏み出してみてくださいです

まとめ

ありがとうございました！

