

タスク管理ツールを
活用して

「対応漏れなく」

モデルを書こう (ETロボコン)

自己紹介

- 石川 瑞希 (Mizuki ISHIKAWA)



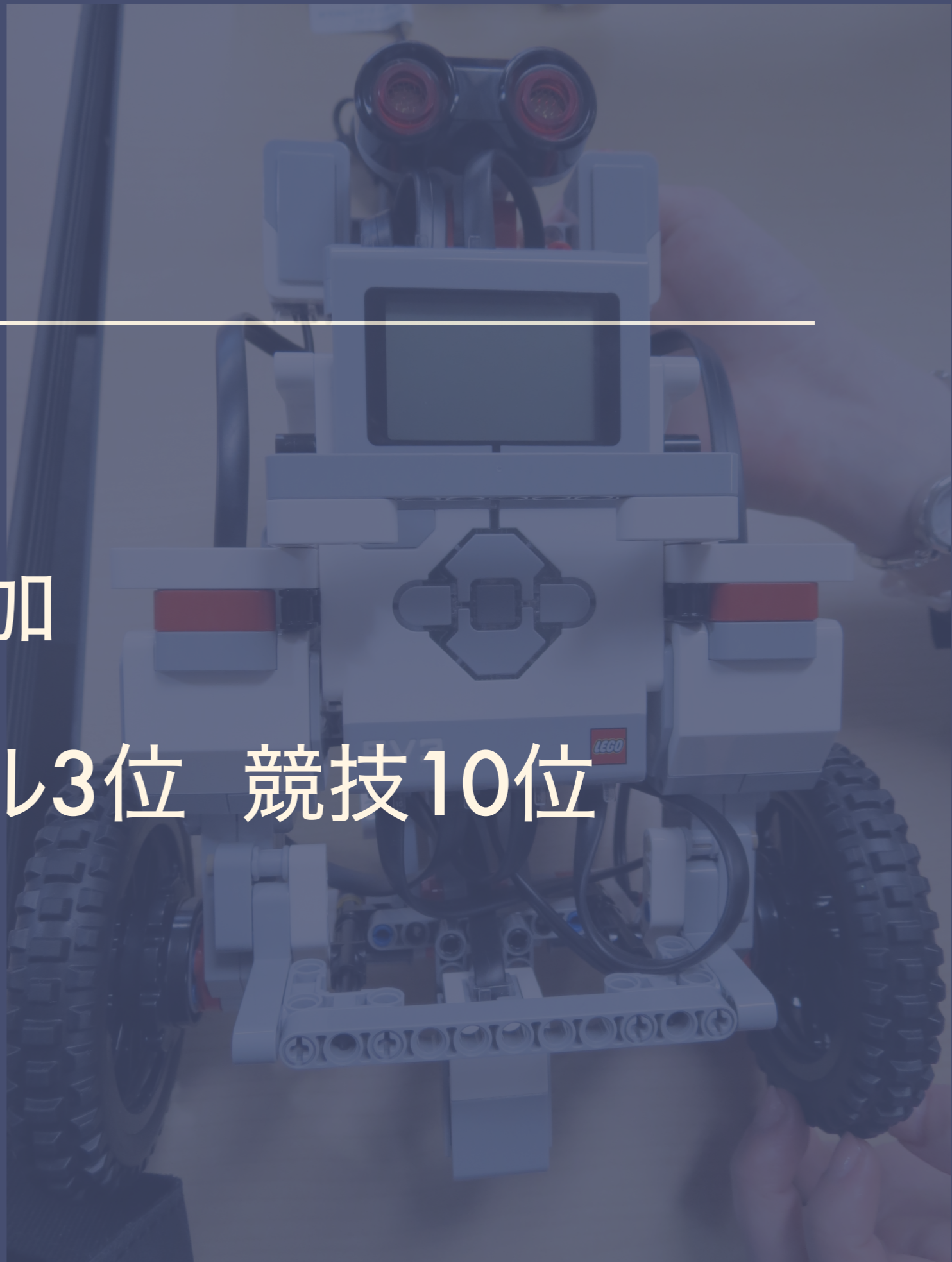
- ファーエンドテクノロジー株式会社所属

Webシステムの開発をしています。

(主に社内システム, Redmine)

チーム紹介

- TRISE WORKS
- ETロボコン初参加
- 中四国地区モデル3位 競技10位
(完走できた)
- 3人チーム



アンケート

- 今回のETロボコン、
タスクの管理に
タスク管理ツールは使いましたか？

ToDo **Doing**
Done

ご協力ありがとうございます。

やることありすぎ地獄

- コードを書く
- モデルを書く
- 勉強会などイベント参加の準備(宿泊、移動手段、申請...)
- etc...

やることありすぎ地獄

あそこを直し忘れてなければ、
もっと評価高かったかも...

移動手段、申請...)

- etc...

やることありすぎ地獄

良い結果を出すためには、

「対応漏れなく」

たくさんタスクを処理しなければ...

(移動手段、申請...)

- etc...

モデルをレビューして もらった時

1-1と1-2のこの部分の名称が違って、トレーサビリティが取れてないよね。あと、字がちょっと小さい気がする。この白地の見出しのところはPCで見ると問題ないけど印刷するとちょっと見えづらい気がするね、文字を太くするか
フォントを変えた方が良くかも。

作業者

「わかりました、頑張って直します！」



抜け漏れなく、
直せますか??

シーケンス図を書いている時

この属性の名前ちょっとわかり辛いかも。
補足説明しようかなー。

別の名前に変更した方が良いかも。

でも、今変え始めると收拾がつかないから
あとで修正しよう。



忘れずに、
直せますか??

モデル提出1週間前

全然モデルできてなくてやばい。

本当にあと一週間で終わる??

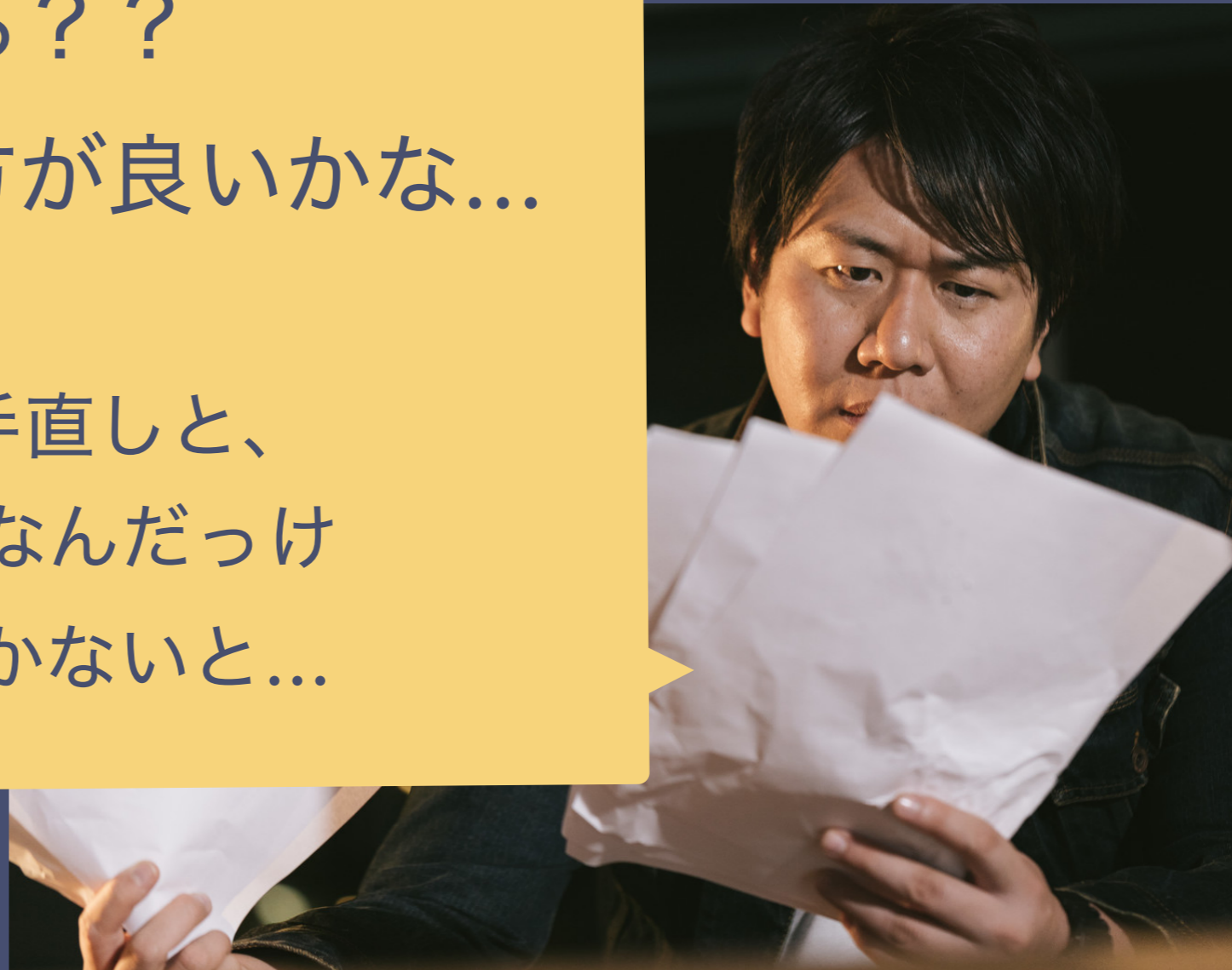
明日遊びに行くのやめた方が良くないかな...

あとやらないといけないのは、

機能モデルのユースケース図の手直しと、

状態遷移図の書き直しと、あとなんだっけ

あ、アブストラクトシートも書かないと...



今のペースのまま、
本当に終わりますか？

タスク管理ツールを活用しよう

- 「やること」をツールに登録していき、整理。
- タスクが多くなるとExcelでは管理が辛いので、タスク管理用のツール利用がおすすめ
(私たちは**Redmine**というツールを使いました。)

タスク管理ツールを活用

- TRISE WORKSでは、
ETロボコンプロジェクトだけで
433件のタスクをRedmineに登録
独自勉強会などのイベントごとにタスクをバージョン
分けし、1つのイベントにつき50件くらいのタスクを処理
モデル3位を取れたのもRedmineのおかげ

タスク管理を行うと

1-1と1-2のこの部分の名称が違って、トレーサビリティが取れてないよね。あと、字がちょっと小さい気がする。この白地の見出しのところはPCで見ると問題ないけど印刷するとちょっと見えづらい気がするね、文字を太くするかフォントを変えた方が良くかも。

作業者「わかりました、

対応すべき点ごとにタスクとして登録します！」



タスク管理を行うと

この属性の名前ちょっとわかり辛いかも。
補足説明しようかなー。

別の名前に変更した方が良さかも。

でも、今変え始めると收拾がつかないから
あとで修正しよう。

忘れないように**ツールにタスクを
登録しておこう。**





タスク #20956: 提出するモデルファイルを作成する
 タスク #21260: 提出版の機能モデルを作成する
 フォントを修正する (白字)

« 前 | 312/422 | 次 »

坂本 想 さんが [2018/08/23 17:14] 約1ヶ月 前に追加. [2018/08/27 13:33] 約1ヶ月 前に更新.

ステータス:	終了	開始日:	
優先度:	通常	期日:	
担当者:	-	進捗率:	<div style="width: 100%; background-color: #00a651; height: 10px;"></div> 100%
カテゴリ:	-	予定工数:	
対象バージョン:	モデル制作・提出		

説明

印刷した時に見えにくかったため、修正する

子チケット

関連するチケット

- ・ やることが一目でわかる！
- ・ 期限を過ぎそうになると通知が来るから安心！

履歴



坂本 想 さんが [2018/08/27 13:33] 約1ヶ月 前に更新

#1

- ステータスを 新規 から 終了 に変更
- 進捗率を 0 から 100 に変更

修正しました。



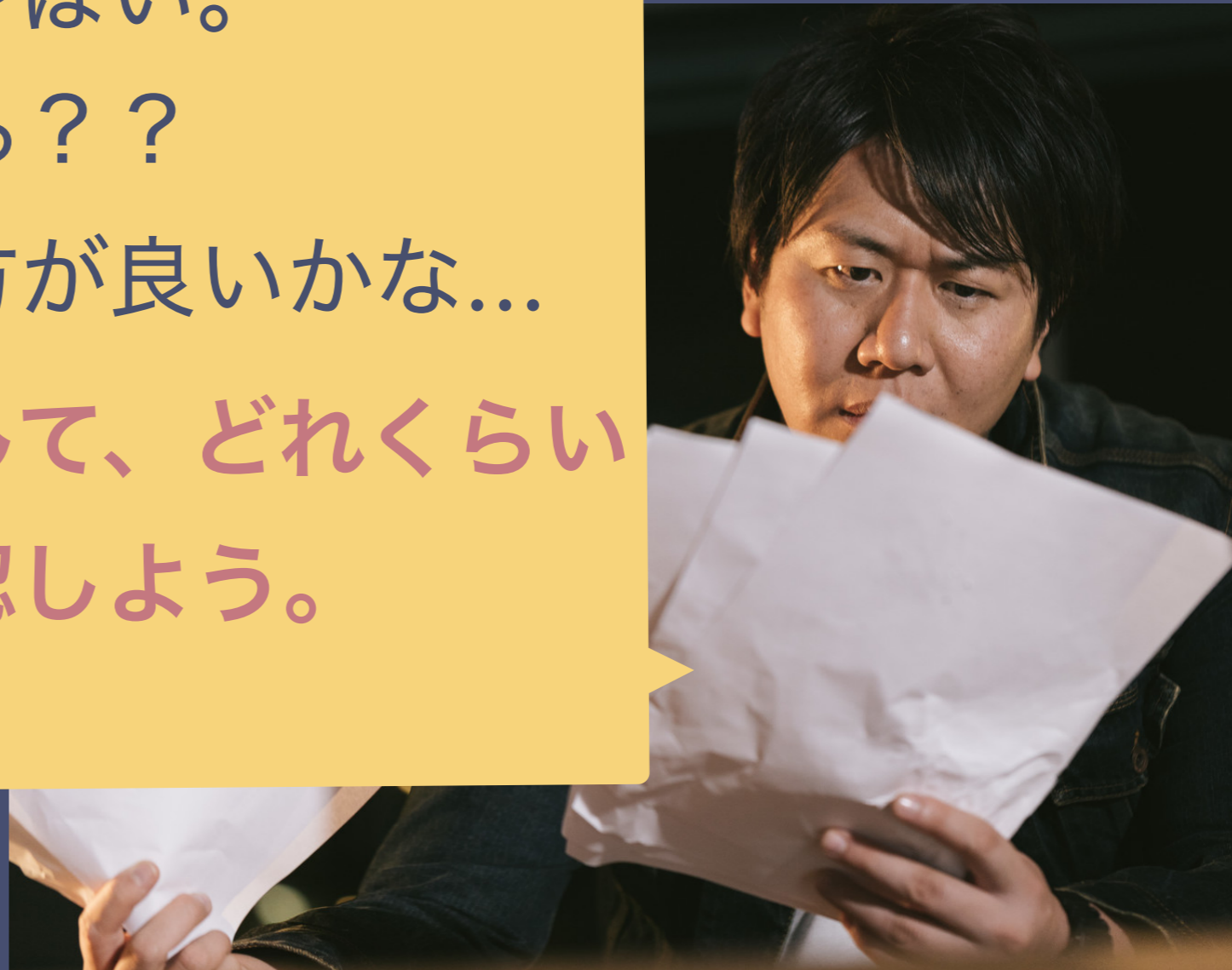
タスク管理を行うと

全然モデルできてなくてやばい。

本当にあと一週間で終わる??

明日遊びに行くのやめた方が良くないかな...

タスク管理ツールを確認して、どれくらい
タスクが残っているか確認しよう。



タスク管理を行うと

ロードマップ

🟢 新しいバージョン

📅 秋の独自勉強会



期日まで 6日 (2018/10/07)

60%

10 チケット (6件完了 — 4件未完了)

関連するチケット

~~タスク #21751~~: 中四国地区 秋の独自勉強会参加のための申請をする

~~タスク #21763~~: 他チームのモデルをみて提出モデルに足りなかった箇所を確認する

~~タスク #21810~~: KPTする#8

タスク #21819: KPT#8で上がったTryを行う

~~タスク #21820~~: 上位のモデルをチームでながめる

~~タスク #21821~~: モデル評価についてチームで共有する

タスク #21822: 秋の勉強会で聞きたいことのリストを作成する

タスク #21843: 聞きたいことリストを一読する

~~タスク #21920~~: 秋の独自勉強会参加申し込みをする

タスク #21923: 持っていくものを準備する

終わっていない作業や
進捗の状態がわかる！

他にもいいことが

自然とツール内に知見が蓄積

次の年もETロボコンに参加する場合、情報をたくさん残せる。

モデルのこの部分ってなんでこんな風を書いてあるんだろう...の根拠を残しておける。



坂本 想 が [2018/08/20 16:00] 約2ヶ月 前に更新

○ ファイル スクリーンショット 2018-08-20 15.58.25.png  を追加

「別チームの走行体」アクターを、「障害物」アクターに変更した場合、「障害物にぶつかり進めなくなる」と書いているミスユースケースを「走行の妨げとなり進めなくなる」といった表記の方が良いのか。



石川 瑞希 が [2018/08/21 08:55] 約1ヶ月 前に更新

○ 担当者 を 坂本 想 にセット

停留走法の場合も基本的には「障害物があれば停止する(進まない)」という形なので、「進めなくなる」というミスユースケースの緩和にはならないかもしれません。

「障害物にぶつかり転倒など走行不能な状況になる」とするのはどうでしょうか
その緩和として、「停留することでぶつかることなく、走行不能にならない」と言えそうです。



坂本 想 が [2018/08/22 10:37] 約1ヶ月 前に更新

○ ファイル スクリーンショット 2018-08-22 10.25.46.png  を追加

○ ファイル スクリーンショット 2018-08-22 10.30.02.png  を追加

○ 担当者 を 坂本 想 から 石川 瑞希 に変更

■ ■

石川 瑞希 さんは書きました:

停留走法の場合も基本的には「障害物があれば停止する(進まない)」という形なので、「進めなくなる」というミスユースケースの緩和にはならないかもしれません。

「障害物にぶつかり転倒など走行不能な状況になる」とするのはどうでしょうか

ありがとうございます。

下記のように変更しました。ご確認をよろしくお願いします。

うまく管理するコツ3選

- **期限**を決める

期限がないといつまでもタスクは減らない。

「夏の独自勉強会までにここまでの作業はやっておきたい」とチーム内で決めておく**と期限を決めやすくなる。**

独自勉強会などのイベントをマイルストーンとして扱うのがおすすめ

うまく管理するコツ3選

- 定期的にタスクや計画の**見直し**をする

多くのタスクを一人が担当している場合は他の人に割り振る。

予定より遅れている場合は計画を立て直す。

なかなか終了しないタスクがあれば**細分化**。

うまく管理するコツ3選

- ・タスクの完了条件を明確にする

PID制御について
調べる



PID制御について
調べる



(1時間調べてわかった内容とURL
を記載したら終了とする)

タスクは小さな粒度で登録し、どんどん終了させるべき。タスクが減らないと、タスク管理が機能しなくなる。

タスク管理に慣れていない人は...

- チームで始める前に
個人でのタスク管理を始めてみると良いかも

例) 友人の誕生日会を開く

- 参加者を誘う
- プレゼントを買う
- 店を予約する
- ケーキを予約するetc

ついでに宣伝

(2人までなら) **ずっと無料**で使える

タスク管理ツール、**Planio**」

planio

🔍 検索



Navigation bar: + | 概要 | ロードマップ | チケット | 作業時間 | ガントチャート | Agile board | カレンダー | 進 | < | >

Current sprint

新しいチケット

フィルタ | オプション

適用 | クリア

OPEN (3) | 進行中 (3) | 終了 (1)


Task #5

ユーザーテスト
作成者: Miller Gerrit
カテゴリ: テスト

Miller Gerrit

Task #6

アクセス解析を設定
作成者: Miller Gerrit
カテゴリ: コーディング



Dupont Luc

Task #1

イラストとインフォグラフィックの制作 (3:00h)
作成者: Miller Gerrit
カテゴリ: デザイン



Redon Lesley

Task #4

Webサイトのコーディング
作成者: Dupont Luc
カテゴリ: コーディング

A dead simple, responsive boilerplate.

Task #2

ホームページのweb copy (2:00h)
作成者: Miller Gerrit
カテゴリ: 原稿作成

Miller Gerrit

チャット (Webサイト リニューアル)

Redon Lesley 2018/09/25 23:40
#1のイラストの制作、とても楽しんでいます。多分気に入ってもらえると思います。楽しみにしててくださいね!

Miller Gerrit 2018/09/25 23:41
Lesleyさん、とてもいい感じです!

タスク管理ツール

を活用して

「対応漏れなく」

モデルを書こう

そして、
より良い評価を
GETしよう!!!