

入門 Redmine 第6版 出版記念企画セミナー

Redmineのアクセス制御

~社外メンバーと利用する際の適切なアクセス制御~

2024/5/30 15:00~16:00



主催:ファーエンドテクノロジー株式会社

-

自己紹介



ファーエンドテクノロジー株式会社

経営管理グループ

黒谷 明大

マーケティング業務/Redmine.JP 記事作成



楽しくて安心できる雰囲気づくりを心がけています

アジェンダ



- 概要
- 活用シーン
- アクセス制御とセキュリティ
- ・まとめ

概要



- Redmineは権限管理の機能が充実しています。
- 更新や閲覧など、様々な機能や操作に対して柔軟なアクセス制御が可能です。
- ・本セミナーでは、2024年3月23日に発売された書籍「入門Redmine 第6版」の「Chapter 16 アクセス制御とセキュリティ」に書かれているアクセス制御やセキュリティを高める方法を詳しく解説します。

活用シーン



- ・複数の販売代理店との取引を管理したい
- ・販売代理店との取引情報が他の代理店に漏れてはいけない
- 手早く運用を始めたい
- ・複数の取引先との共同プロジェクトを管理したい
- ・社内調整をチケットで管理したいが、取引先には見られたくない
- 機微情報など、特定のメンバーのみアクセスできる情報も扱いたい
- 顧客番号をチケットに付与して検索できるようにしたいが、取引先に顧客番号が 見えてほしくない

アクセス制御とセキュリティ



- 1. 認証を必須にする
- 2. プロジェクトを非公開にする
- 3. システム管理者権限を付与するユーザーを限定する
- 4. 社外メンバー用のロールを作成する
- 5. プロジェクト単位でのアクセス制御
- 6. トラッカー単位でのアクセス制御

- 7. チケット単位でのアクセス制御
- 8. コメント単位でのアクセス制御
- 9. フィールド単位でのアクセス制御
- 10. 二要素認証
- 11. ログインパスワードの安全性を高める設定
- 12. IPアドレスフィルター

※書籍「入門Redmine 第6版」の「Chapter 16 アクセス制御とセキュリティ」の各章に対応しています。

アクセス制御とセキュリティ



- 1. 認証を必須にする
- 2. プロジェクトを非公開にする
- 3. システム管理者権限を付与するユーザーを限定する
- 4. 社外メンバー用のロールを作成する
- 5. プロジェクト単位でのアクセス制御
- 6. トラッカー単位でのアクセス制御

- 7. チケット単位でのアクセス制御
- 8. コメント単位でのアクセス制御
- 9. フィールド単位でのアクセス制御
- 10. 二要素認証
- 11. ログインパスワードの安全性を高める設定
- 12. IPアドレスフィルター

※書籍「入門Redmine 第6版」の「Chapter 16 アクセス制御とセキュリティ」の各章に対応しています。

1. 認証を必須にする①



構築直後のRedmineは認証(ログイン)無しでホーム画面を閲覧できる(できてしまう)



1. 認証を必須にする②



認証を必須にするかしないかの違い

| 認証の設定 | 閲覧できるユーザー |
|----------------------|---|
| 認証を必須にする | Redmineにログインできるユーザーだけが Redmineの中を閲覧できる |
| 認証を必須にしない (デフォルト) | Redmineにログインしなくても (IDを持っていないユーザーも) Redmineの中を閲覧できる |

Redmineがインターネット(クラウドなど)で運用されていたら、認証を必須にしていないと、世界中の誰でも見ることができてしまう。

- ☆認証を必須にしない状態は、業務で使用するには不適切
- ☆認証を必須にする

1. 認証を必須にする③



トップメニューの「管理」→「設定」をクリック

ホーム マイページ プロジェクト 管理 ヘルプ Redmine ホーム プロジェクト管理システムポータル 本システムで管理するプロジェクト トップメニューのプロジェクトをクリックすると、自分がメンバー登録されているプ ロジェクトの一覧が表示されます。表示されない場合は情報システム課の山田 (yamada@example.jp)までお問い合わせください。



1. 認証を必須にする④



「認証」タブを表示し「認証が必要」の設定を「はい」に変更して「保存」を クリック



アクセス制御とセキュリティ



- 1. 認証を必須にする
- 2. プロジェクトを非公開にする
- 3. システム管理者権限を付与するユーザーを限定する
- 4. 社外メンバー用のロールを作成する
- 5. プロジェクト単位でのアクセス制御
- 6. トラッカー単位でのアクセス制御

- 7. チケット単位でのアクセス制御
- 8. コメント単位でのアクセス制御
- 9. フィールド単位でのアクセス制御
- 10. 二要素認証
- 11. ログインパスワードの安全性を高める設定
- 12. IPアドレスフィルター

※書籍「入門Redmine 第6版」の「Chapter 16 アクセス制御とセキュリティ」の各章に対応しています。

2. プロジェクトを非公開にする①



プロジェクトの状態と閲覧できるユーザーの関係

| プロジェクトの状態 | 閲覧できるユーザー |
|----------------------|------------------------|
| 公開 (デフォルト) | 誰でも |
| 非公開 | プロジェクトにメンバー登録されたユーザーのみ |

- ・Redmineがインターネット(クラウドなど)で運用されていたら、公開の状態の プロジェクトは、世界中の誰でもプロジェクトの情報を見ることができてしまう。
- ・Redmineが社内ネットワークで運用されていたとしても、プロジェクトに無関係な 社員がプロジェクトの情報を見ることができてしまう。

☆プロジェクトを非公開にする

2. プロジェクトを非公開にする②



プロジェクトの閲覧可能範囲

| 認証が必要 | プロジェクトの状態 | 閲覧可能範囲 |
|----------------|----------------------|--|
| いいえ (デフォルト) | 公開 (デフォルト) | 誰でも閲覧可能(ログインも不要) |
| | 非公開 | プロジェクトにメンバー登録されているユーザーのみ閲覧可能(*1) |
| はい | 公開 (デフォルト) | ログインできるユーザーは、プロジェクトにメンバー登録されていなく ても閲覧可能 |
| | 非公開 | プロジェクトにメンバー登録されているユーザーのみ閲覧可能(※2) |
| この設定がおすすめ | | ※1と※2の違い※1の場合、ログインしていないユーザーでもアクセスできるページが存在する可能性がある※2の場合、ログインしていないユーザーがアクセスできるページは存在しない |

2. プロジェクトを非公開にする③



プロジェクトを新規作成する場合に「非公開」にする手順

• 「新しいプロジェクト」画面で「公開」のチェックを外して作成する

| ホーム マイページ プロジェクト 管理 | 里 ヘルプ | ログイン中: admin 個人設定 ログアウト |
|--------------------------|--|---------------------------------|
| Redmine プロジェクト | 検索: | プロジェクトへ移動 ・ |
| 新しいプロジェクト | | |
| 名称* | 編集 プレビュー B I S C H1 H2 H3 注意 注意 を | □ □ □ □ □ □ □ □ □ |
| ホームページ | 長さは1から100文字までです。 アルファベット小文字(a-z)・数字・ハイフン・ア識別子は後で変更することはできません。 公開プロジェクトとその中の情報にはログイン済みの全ユーザーがアクセスできま | |
| 親プロジェクト名 メンバーを継承 | | |

2. プロジェクトを非公開にする④



既存のプロジェクトの設定を変更する手順①

プロジェクトを開き、プロジェクトメニューの「設定」をクリック



2. プロジェクトを非公開にする⑤



既存のプロジェクトの設定を変更する手順②

「プロジェクト」タブを表示し「公開」のチェックを外して「保存」をクリック

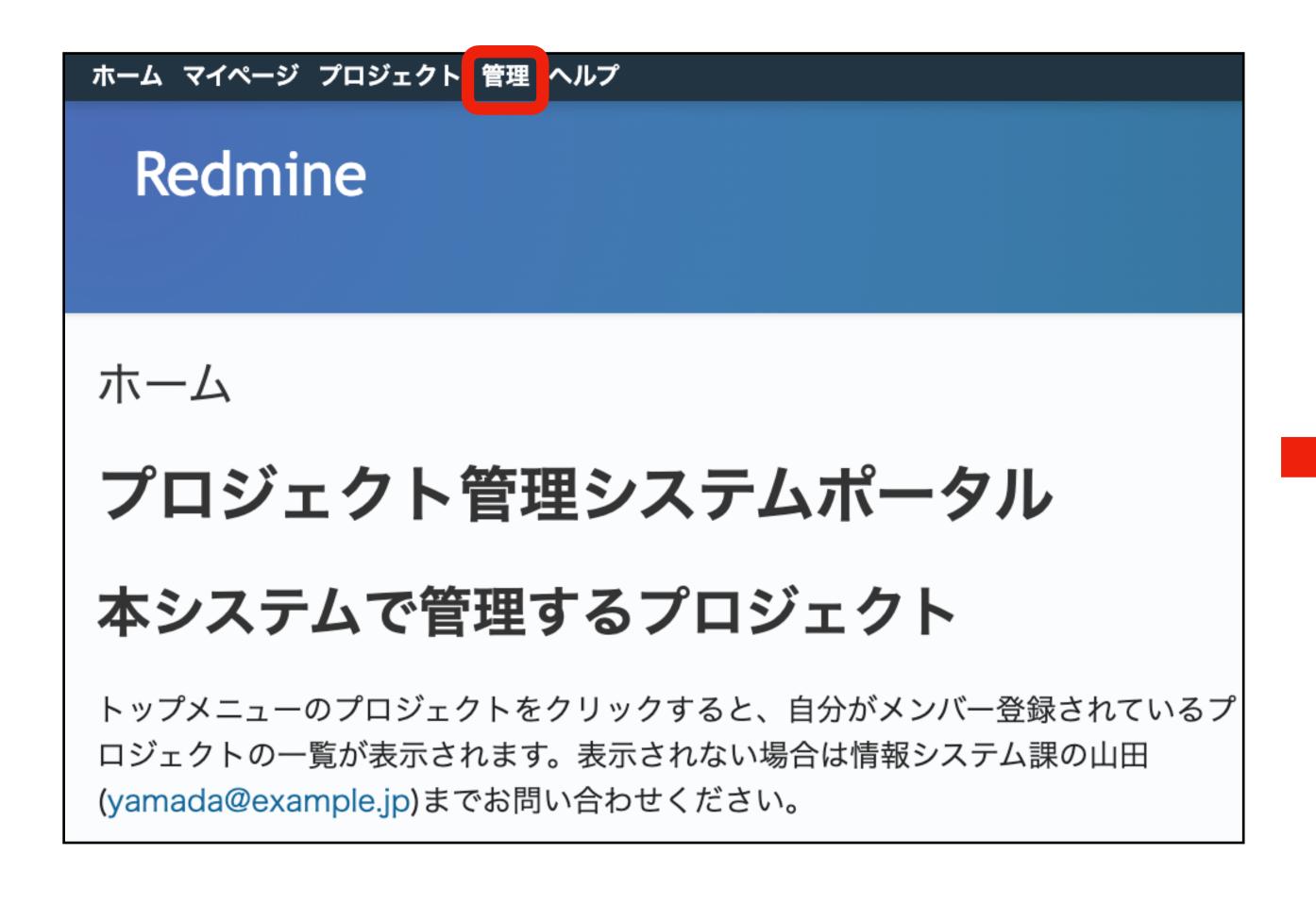


2. プロジェクトを非公開にする⑥



Redmineのデフォルト設定を「非公開」にする手順①

トップメニューの「管理」→「設定」をクリック





2. プロジェクトを非公開にする⑦



Redmineのデフォルト設定を「非公開」にする手順②

「プロジェクト」タブを表示し「デフォルトで新しいプロジェクトは公開にする」のチェックを外して「保存」をクリック



アクセス制御とセキュリティ



- 1. 認証を必須にする
- 2. プロジェクトを非公開にする
- 3. システム管理者権限を付与するユーザーを限定する
- 4. 社外メンバー用のロールを作成する
- 5. プロジェクト単位でのアクセス制御
- 6. トラッカー単位でのアクセス制御

- 7. チケット単位でのアクセス制御
- 8. コメント単位でのアクセス制御
- 9. フィールド単位でのアクセス制御
- 10. 二要素認証
- 11. ログインパスワードの安全性を高める設定
- 12. IPアドレスフィルター

※書籍「入門Redmine 第6版」の「Chapter 16 アクセス制御とセキュリティ」の各章に対応しています。

3. システム管理者権限を付与するユーザーを限定する①



Redmineのシステム管理者権限

- 全てのプロジェクト(自分がメンバーになっていないプロジェクトを含む)
- 全ての制限が適用されない(権限・ワークフロー)
 - ・全ての情報を閲覧できる
 - ・全ての機能を利用できる

3. システム管理者権限を付与するユーザーを限定する②



システム管理者がやってしまうと困ること

- プロジェクトを削除してしまう
- チケットを削除してしまう
- ユーザーを削除してしまう
- etc

3. システム管理者権限を付与するユーザーを限定する③



対応方法

- ・本当に付与すべきユーザーにしぼって付与する
- ・社外のユーザーには付与しない

3. システム管理者権限を付与するユーザーを限定する④



システム管理者権限の設定場所

- ・「管理」→「ユーザー」→各ユーザーの情報画面
- ・「システム管理者」のチェックボックス
- 新しいユーザーを作成する画面も同じ場所にチェックボックスがある

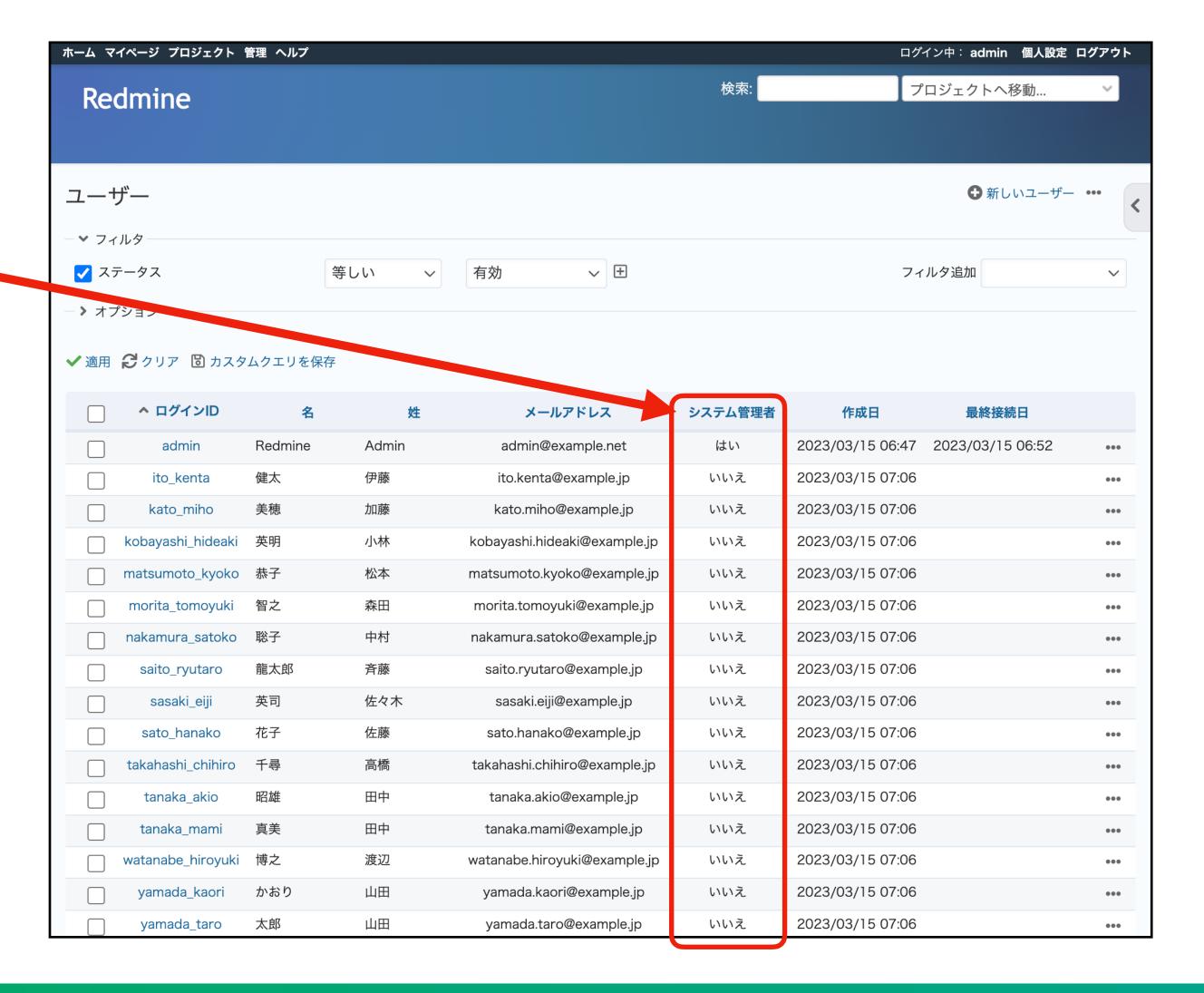


3. システム管理者権限を付与するユーザーを限定する⑤



誰に付与しているか確認する

- 「管理」 → 「ユーザー」
- 「システム管理者」の列。



アクセス制御とセキュリティ



- 1. 認証を必須にする
- 2. プロジェクトを非公開にする
- 3. システム管理者権限を付与するユーザーを限定する
- 4. 社外メンバー用のロールを作成する
- 5. プロジェクト単位でのアクセス制御
- 6. トラッカー単位でのアクセス制御

- 7. チケット単位でのアクセス制御
- 8. コメント単位でのアクセス制御
- 9. フィールド単位でのアクセス制御
- 10. 二要素認証
- 11. ログインパスワードの安全性を高める設定
- 12. IPアドレスフィルター

※書籍「入門Redmine 第6版」の「Chapter 16 アクセス制御とセキュリティ」の各章に対応しています。

4. 社外メンバー用のロールを作成する①



Redmineのロールとは

- 閲覧や操作などの権限設定をまとめたもの
- ユーザーにロールを割り当てる = ユーザーの閲覧や操作を制限する

4. 社外メンバー用のロールを作成する②



ユーザーにされると困ること

- チケットを削除してしまう
- プロジェクトを削除してしまう
- コメントをあとから書き換える
- 無関係なプロジェクトの情報が見えてしまう
- 無関係なユーザーの情報が見えてしまう
- etc

4. 社外メンバー用のロールを作成する③



対応方法

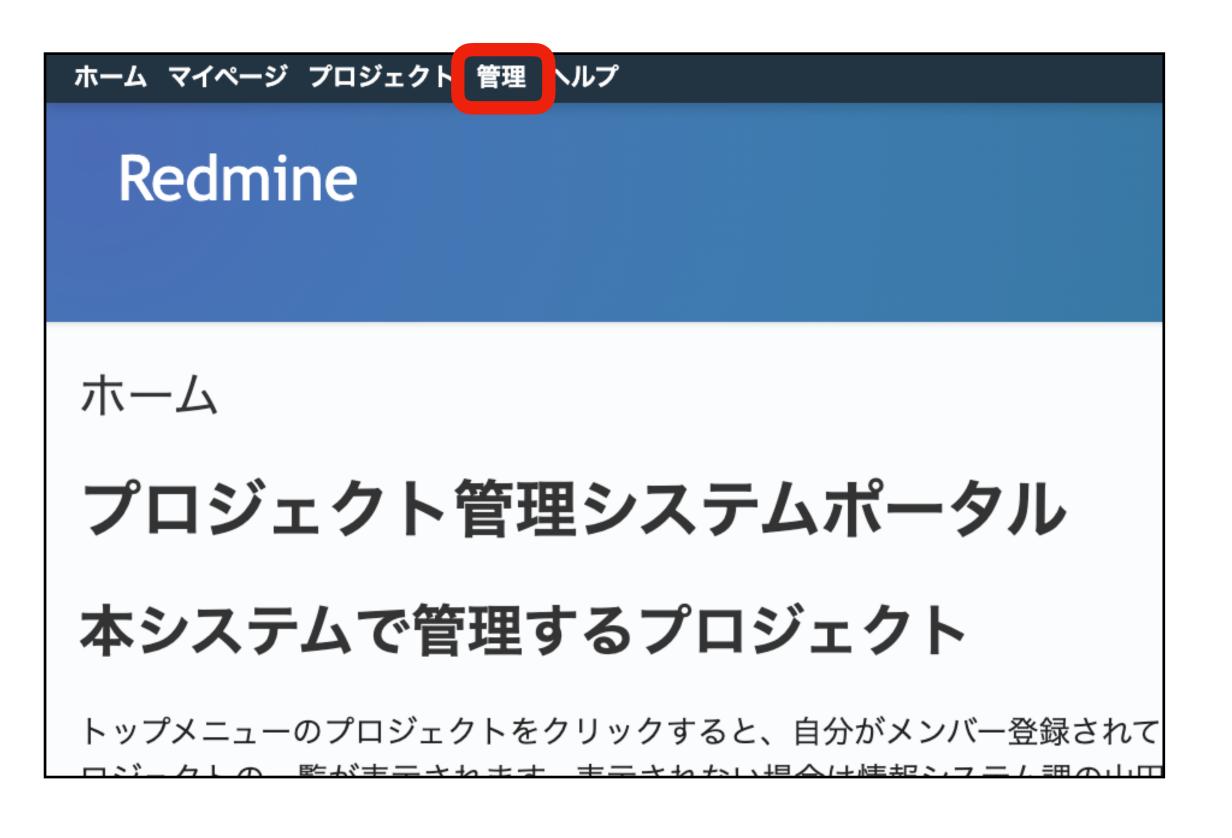
- ・社内メンバー用のロールとは別に、社外メンバー用のロールを追加
- ・社外メンバー用のロールに付与する権限を業務に合わせて決める

4. 社外メンバー用のロールを作成する④



設定手順①

「管理」→「ロールと権限」をクリック





4. 社外メンバー用のロールを作成する⑤



設定手順②

• 「新しいロール」をクリック



4. 社外メンバー用のロールを作成する⑥



設定手順③

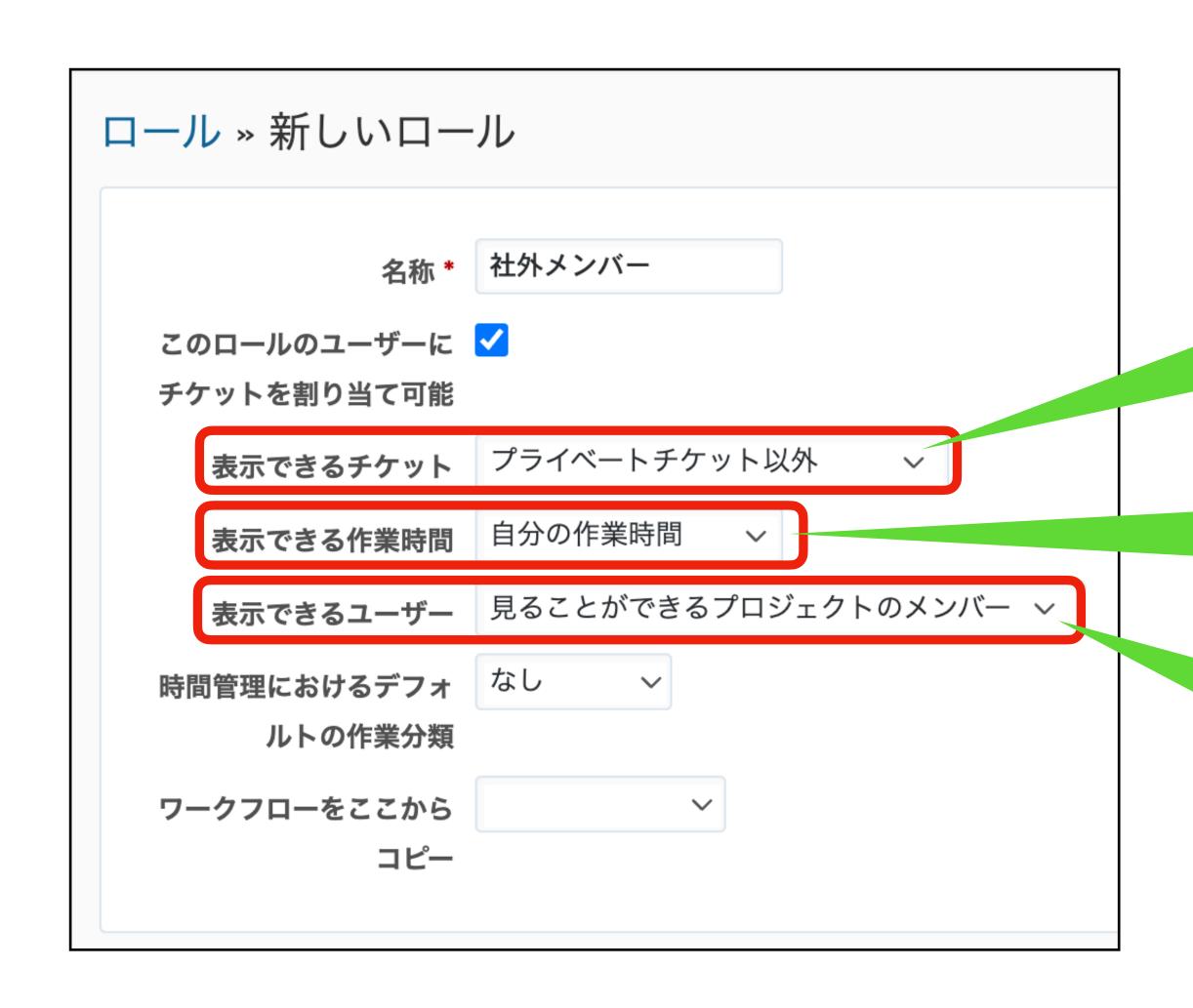
• 「名称」や権限の設定を行なって「作成」をクリック



4. 社外メンバー用のロールを作成する⑦



おすすめ設定



機微情報を扱うプライベートチケットを 見えないようにできる

> 他のユーザーの作業時間を 見られることがない

> 無関係なユーザーの情報を 見られることがない

4. 社外メンバー用のロールを作成する⑧



(例) 「表示できるユーザー」の設定ごとの見え方の違い

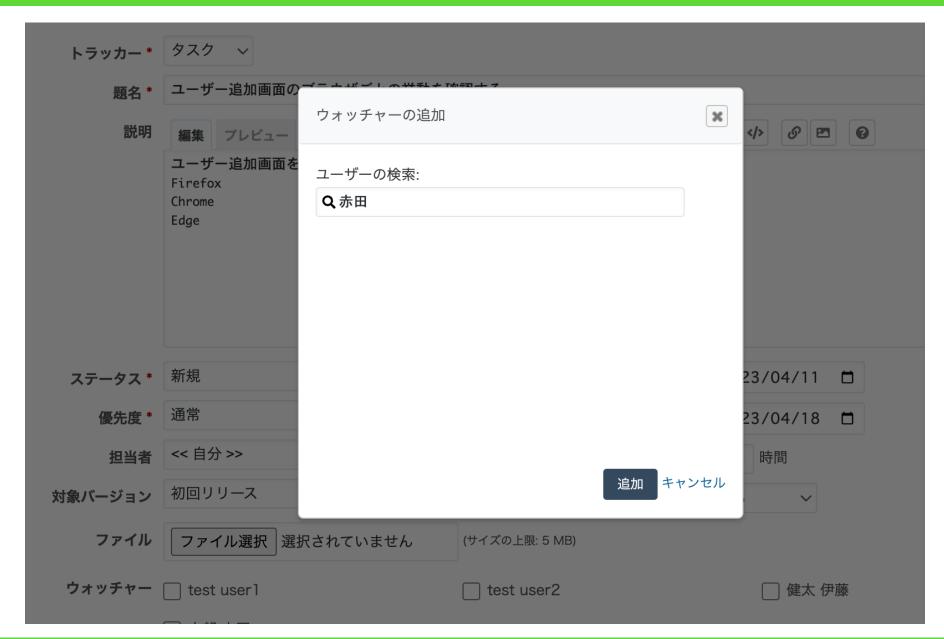
チケット作成時にウォッチャー追加機能でユーザーを検索するとき

「すべてのアクティブなユーザー」の場合



プロジェクトメンバーではないユーザーを検索できてしまう (無関係なユーザーの存在を知られてしまう)

「見ることができるプロジェクトのメンバー」の場合



同じプロジェクトのメンバー以外は検索しても出てこない こちらがおすすめ

4. 社外メンバー用のロールを作成する⑨



最初に付与する権限のご提案

| 権限 | 説明 |
|-------------|--------------------------|
| プロジェクト | |
| クエリの保存 | 自分のプライベートクエリの保存/編集/削除を許可 |
| ガントチャート | |
| ガントチャートの閲覧 | ガントチャートの表示を許可 |
| チケットトラッキング | |
| チケットの閲覧 | チケットの参照を許可 |
| チケットの追加 | 新しいチケットの作成を許可 |
| チケットの編集 | 既存チケットのあらゆる項目の編集を許可 |
| チケットのコピー | 既存チケットのコピーを許可 |
| 関連するチケットの管理 | チケット同時の関連の追加/削除を許可 |
| コメントの追加 | 既存のチケットに対してコメントの追加を許可 |

利用状況に応じて、付与する権限を調整してください

アクセス制御とセキュリティ



- 1. 認証を必須にする
- 2. プロジェクトを非公開にする
- 3. システム管理者権限を付与するユーザーを限定する
- 4. 社外メンバー用のロールを作成する
- 5. プロジェクト単位でのアクセス制御
- 6. トラッカー単位でのアクセス制御

- 7. チケット単位でのアクセス制御
- 8. コメント単位でのアクセス制御
- 9. フィールド単位でのアクセス制御
- 10. 二要素認証
- 11. ログインパスワードの安全性を高める設定
- 12. IPアドレスフィルター

※書籍「入門Redmine 第6版」の「Chapter 16 アクセス制御とセキュリティ」の各章に対応しています。

5. プロジェクト単位でのアクセス制御①



利用シーンの例

- ・複数の販売代理店との取引を管理したい
- ・販売代理店との取引情報が他の代理店に漏れてはいけない
- 手早く運用を始めたい

5. プロジェクト単位でのアクセス制御②



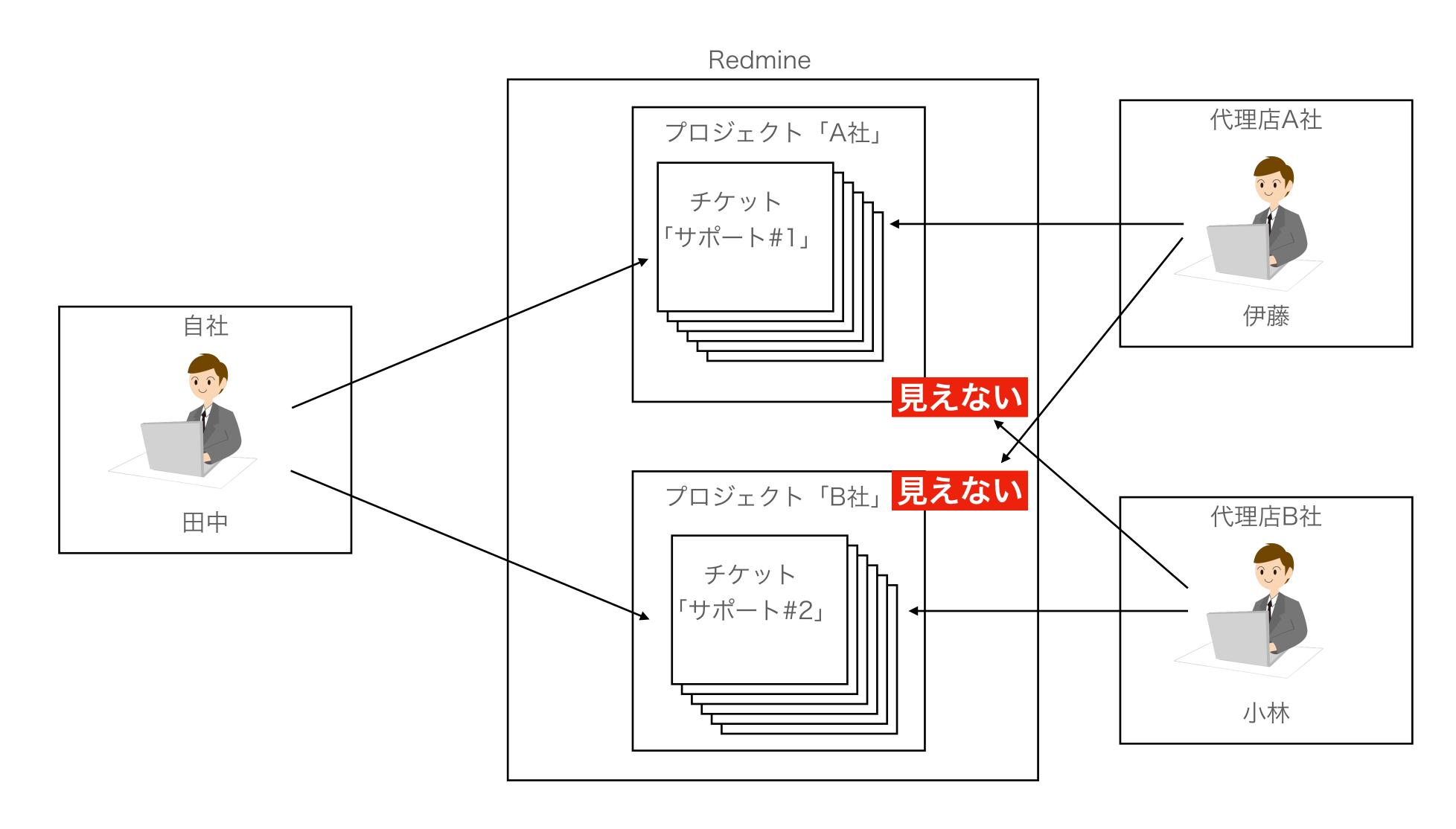
特徴

- ・他の取引先のメンバーが見えない
- ・もっとも簡単で、もっとも強固

5. プロジェクト単位でのアクセス制御③



イメージ図



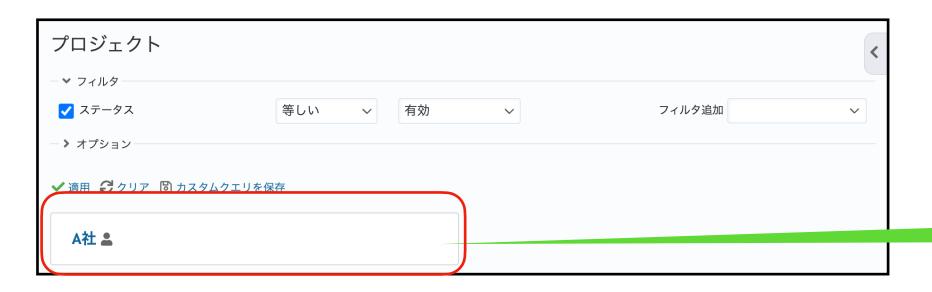
5. プロジェクト単位でのアクセス制御④



表示例



自社メンバーはプロジェクト「A社」と「B社」両方が見える



A社メンバーはプロジェクト「A社」のみ見える



B社メンバーはプロジェクト「B社」のみ見える

5. プロジェクト単位でのアクセス制御⑤



41

設定手順①

(1)取引先ごとにプロジェクトを「非公開」で作成する

(2)取引先ユーザーを登録するとき、社外メンバー用のロールを割り当てる

5. プロジェクト単位でのアクセス制御⑥



設定手順②

(1)取引先ごとにプロジェクトを「非公開」で作成する



5. プロジェクト単位でのアクセス制御⑦



設定手順③

(2)取引先ユーザーを登録するとき、社外メンバー用のロールを割り当てる



アクセス制御とセキュリティ



- 1. 認証を必須にする
- 2. プロジェクトを非公開にする
- 3. システム管理者権限を付与するユーザーを限定する
- 4. 社外メンバー用のロールを作成する
- 5. プロジェクト単位でのアクセス制御
- 6. トラッカー単位でのアクセス制御

- 7. チケット単位でのアクセス制御
- 8. コメント単位でのアクセス制御
- 9. フィールド単位でのアクセス制御
- 10. 二要素認証
- 11. ログインパスワードの安全性を高める設定
- 12. IPアドレスフィルター

※書籍「入門Redmine 第6版」の「Chapter 16 アクセス制御とセキュリティ」の各章に対応しています。

6. トラッカー単位でのアクセス制御①



利用シーンの例

- ・複数の取引先との共同プロジェクトを管理したい
- ・社内調整をチケットで管理したいが、取引先には見られたくない

6. トラッカー単位でのアクセス制御②



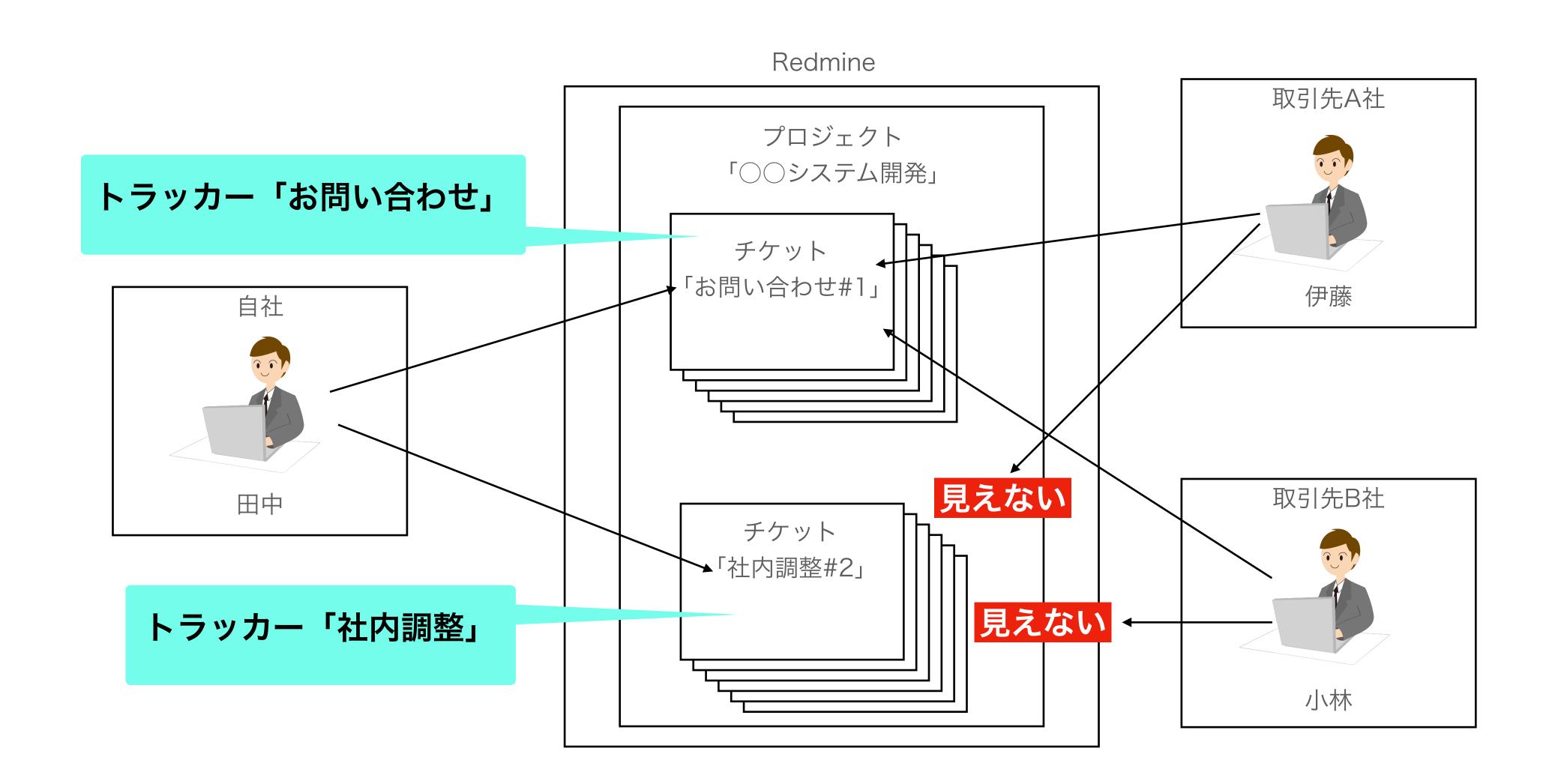
特徴

・同じプロジェクトの中で、社外と共有する情報と、社外に見られたくない情報を同時に扱える

6. トラッカー単位でのアクセス制御③



イメージ図



6. トラッカー単位でのアクセス制御④



表示例

社内メンバーはトラッカー「社内調整」が使える



社外メンバーはトラッカー「社内調整」が使えない



6. トラッカー単位でのアクセス制御⑤



設定手順①

トラッカーを作成して、プロジェクトメニューの設定「チケットトラッキング」 でチェックを入れる



6. トラッカー単位でのアクセス制御⑥



設定手順②

ロールごとにトラッカーの使用可/不可を設定する。

(例) 「お問い合わせ」は全ロール使用可。「社内調整」は社内メンバーだけ可。

社内メンバーのロール設定



社外メンバーのロール設定

| チケットトラッキング | | | |
|---|---------|----------|----------|
| トラッカー | チケットの閲覧 | チケットの追加 | コメントの追加 |
| ✓ すべてのトラッカー | | | |
| ✓ タスク | | | |
| ✔ お問い合わせ | ✓ | ✓ | ✓ |
| ✓ 社内調整 | | | |
| 保存 | | | |
| Powered by RedMica © 2006-2023 Jean-Philippe Lang | | | |

アクセス制御とセキュリティ



- 1. 認証を必須にする
- 2. プロジェクトを非公開にする
- 3. システム管理者権限を付与するユーザーを限定する
- 4. 社外メンバー用のロールを作成する
- 5. プロジェクト単位でのアクセス制御
- 6. トラッカー単位でのアクセス制御

- 7. チケット単位でのアクセス制御
- 8. コメント単位でのアクセス制御
- 9. フィールド単位でのアクセス制御
- 10. 二要素認証
- 11. ログインパスワードの安全性を高める設定
- 12. IPアドレスフィルター

※書籍「入門Redmine 第6版」の「Chapter 16 アクセス制御とセキュリティ」の各章に対応しています。

7. チケット単位でのアクセス制御①



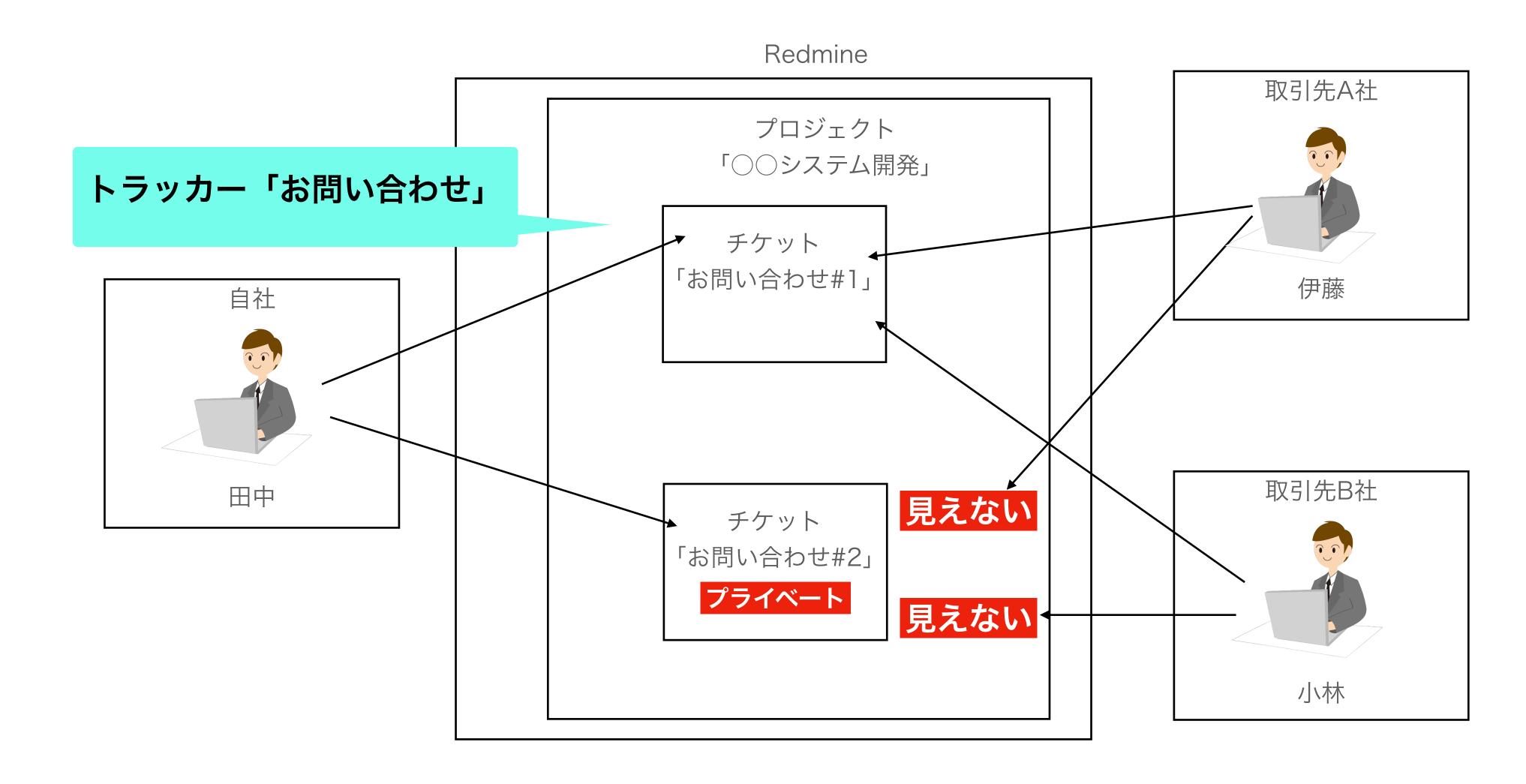
利用シーンの例

機微情報など、特定のメンバーのみアクセスできる情報も扱いたい

7. チケット単位でのアクセス制御②



イメージ図



7. チケット単位でのアクセス制御③



表示例

プライベートチケットの表示権限があれば表示できる



プライベートチケットの表示権限がなければ チケット一覧にも表示されない



7. チケット単位でのアクセス制御④



操作手順

チケットを新規作成または編集のときに「プライベート」にチェックを入れる





7. チケット単位でのアクセス制御⑤



プライベートチケットを閲覧できる条件

- ・チケットの作成者
- チケットの担当者
- ・「表示できるチケット」が「すべてのチケット」に設定されているロール※で、プロジェクトに参加しているメンバー
 - ※デフォルトでは「管理者」ロール
- ・システム管理者

注意点

自分だけにチケットが見える機能ではない

アクセス制御とセキュリティ



- 1. 認証を必須にする
- 2. プロジェクトを非公開にする
- 3. システム管理者権限を付与するユーザーを限定する
- 4. 社外メンバー用のロールを作成する
- 5. プロジェクト単位でのアクセス制御
- 6. トラッカー単位でのアクセス制御

- 7. チケット単位でのアクセス制御
- 8. コメント単位でのアクセス制御
- 9. フィールド単位でのアクセス制御
- 10. 二要素認証
- 11. ログインパスワードの安全性を高める設定
- 12. IPアドレスフィルター

※書籍「入門Redmine 第6版」の「Chapter 16 アクセス制御とセキュリティ」の各章に対応しています。

8. コメント単位でのアクセス制御①



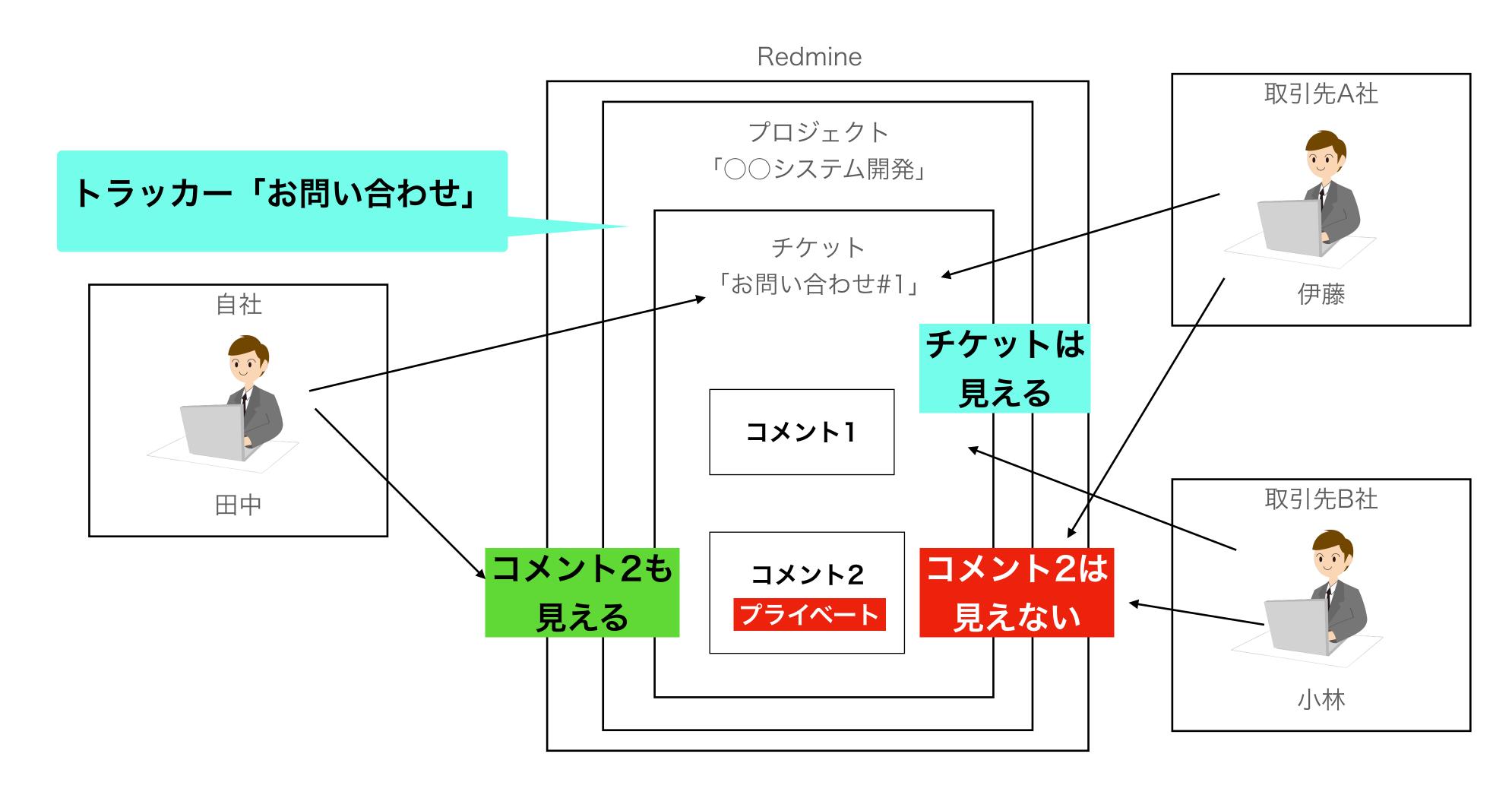
利用シーンの例

・顧客とチケットを使ってやりとりを行っているときに、顧客に見せたくない社内用のメモをチケットに残したい

8. コメント単位でのアクセス制御②



イメージ図

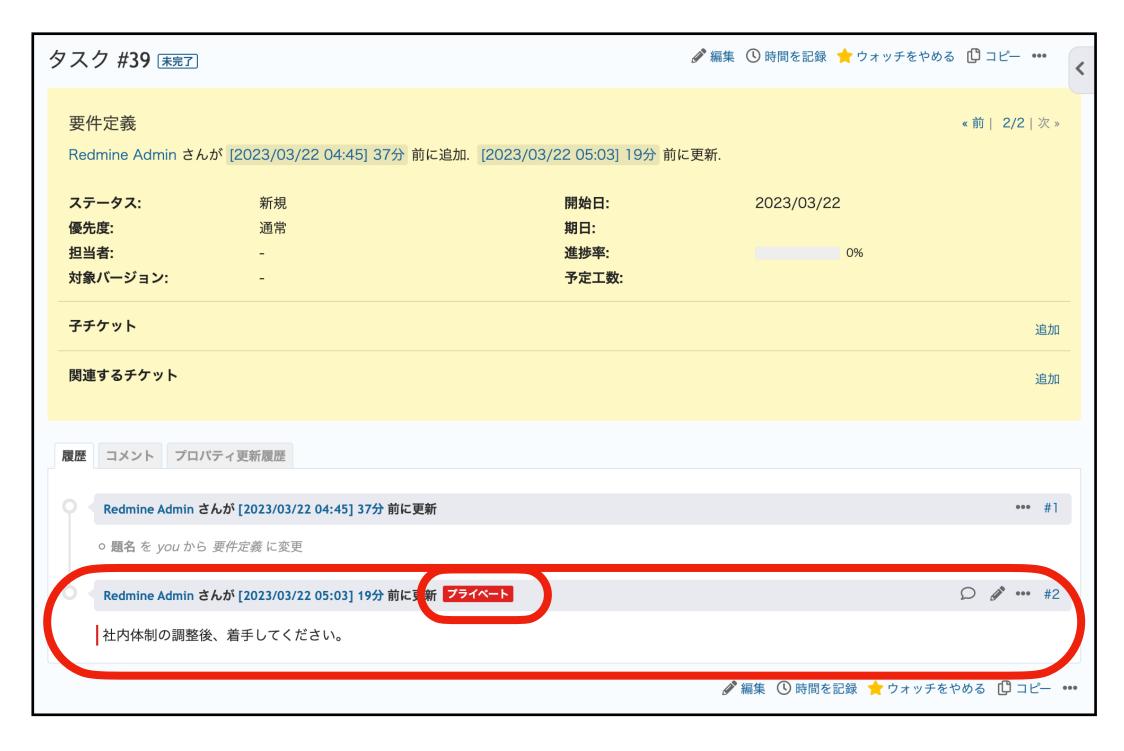


8. コメント単位でのアクセス制御③



表示例

権限があるメンバーには表示される



権限がないメンバーには表示されない



8. コメント単位でのアクセス制御④



操作手順

コメント入力欄の左下「プライベートコメント」にチェックを入れる



8. コメント単位でのアクセス制御⑤

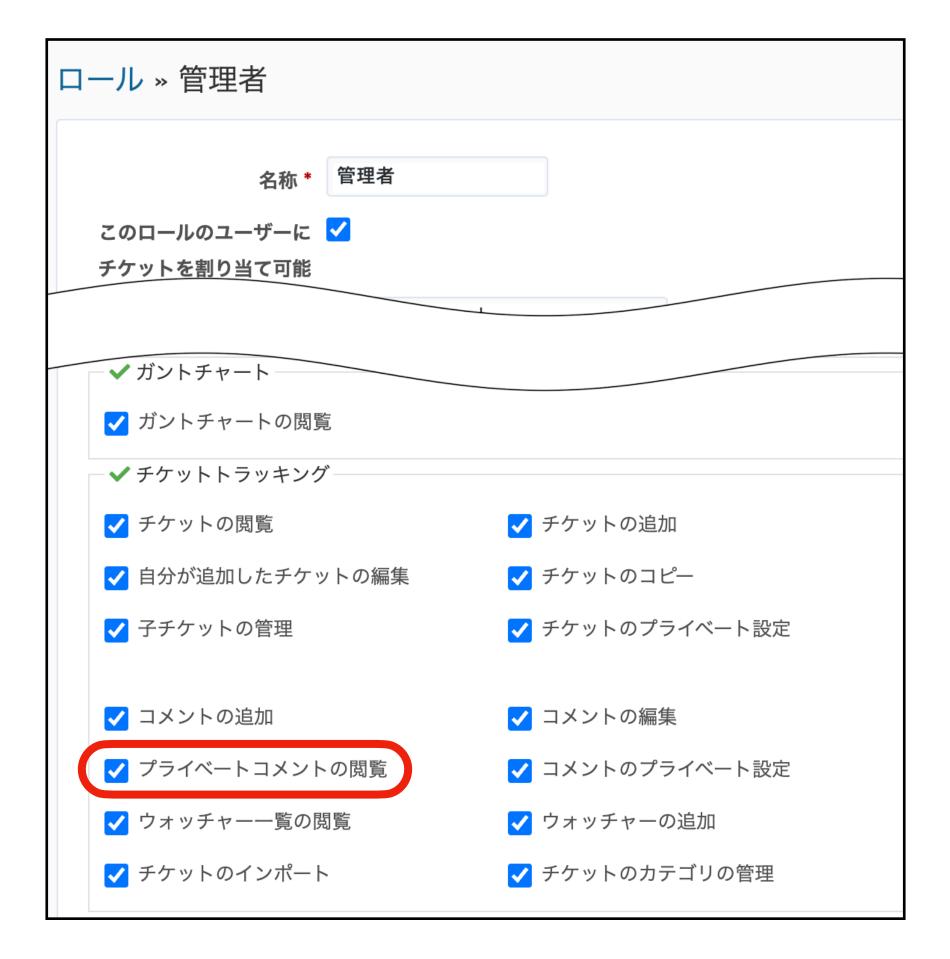


プライベートコメントを閲覧できる条件

- ・ロール設定→チケットトラッキング→「プライベートコメントの閲覧」がON
- プロジェクトに参加しているメンバー

注意点

· 自分だけにコメントが見える機能ではない



アクセス制御とセキュリティ



- 1. 認証を必須にする
- 2. プロジェクトを非公開にする
- 3. システム管理者権限を付与するユーザーを限定する
- 4. 社外メンバー用のロールを作成する
- 5. プロジェクト単位でのアクセス制御
- 6. トラッカー単位でのアクセス制御

- 7. チケット単位でのアクセス制御
- 8. コメント単位でのアクセス制御
- 9. フィールド単位でのアクセス制御
- 10. 二要素認証
- 11. ログインパスワードの安全性を高める設定
- 12. IPアドレスフィルター

※書籍「入門Redmine 第6版」の「Chapter 16 アクセス制御とセキュリティ」の各章に対応しています。

9. フィールド単位でのアクセス制御①



利用シーンの例

・顧客番号をチケットに付与して検索できるようにしたいが、取引先に顧客番号が見えてほしくない

9. フィールド単位でのアクセス制御②



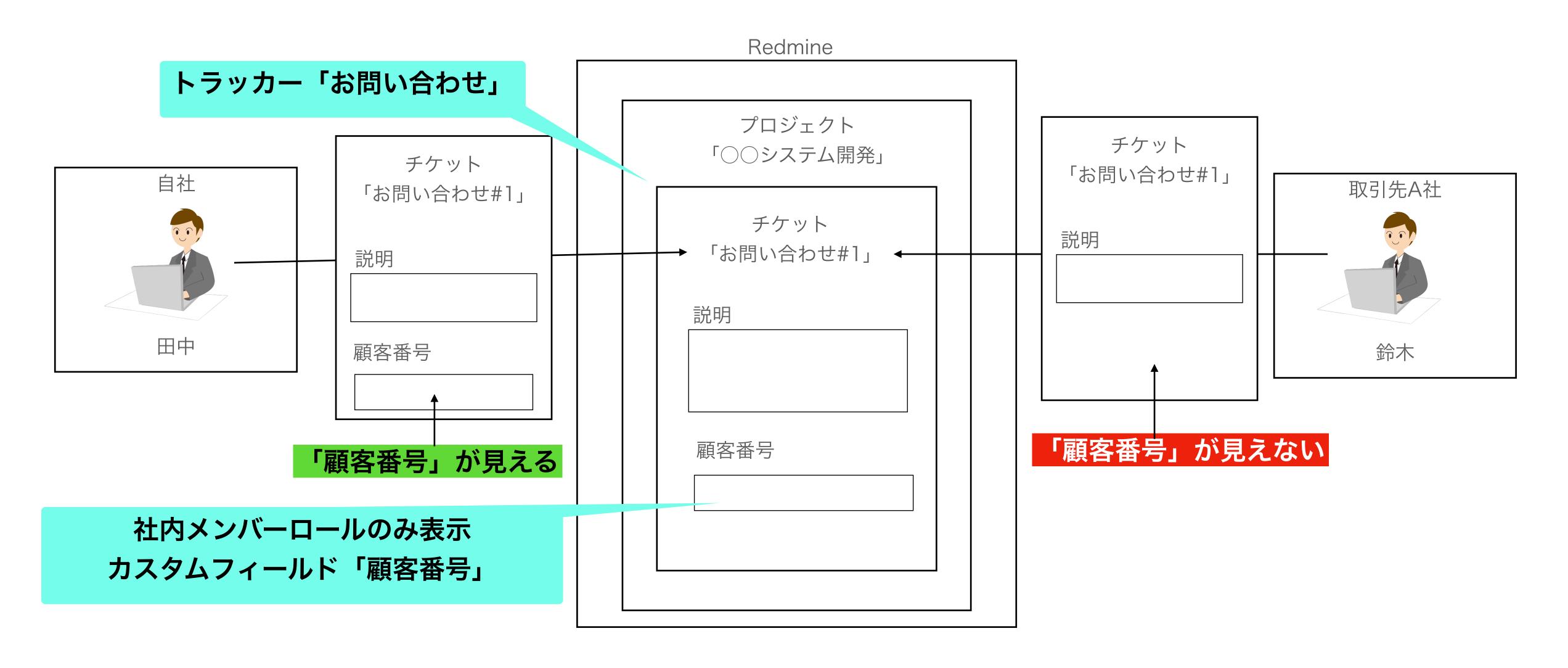
特徴

- ・社外と共有する情報の中に、見られたくない情報を追加できる
- ・ 任意のデータ形式が利用できる

9. フィールド単位でのアクセス制御③



イメージ図



9. フィールド単位でのアクセス制御④



表示例

権限があるメンバーには表示される



権限がないメンバーには表示されない

お問い合わせ #42 (未完了)

ユーザー作成画面で表示がおかしい
田中 昭雄 さんが [2023/04/12 07:11] 3分 前に追加. [2023/04/12 07:14] 1分 前に更新.

ステータス: 新規 開始日: 機先度: 通常 期日: 担当者: 田中 昭雄 進捗率: 予定工数:

9. フィールド単位でのアクセス制御⑤



設定手順



表示を許可するロールにチェックを入れる

このフィールドの使用を許可するトラッカーに チェックを入れる

このフィールドの使用を許可するプロジェクトに チェックを入れる

アクセス制御とセキュリティ



- 1. 認証を必須にする
- 2. プロジェクトを非公開にする
- 3. システム管理者権限を付与するユーザーを限定する
- 4. 社外メンバー用のロールを作成する
- 5. プロジェクト単位でのアクセス制御
- 6. トラッカー単位でのアクセス制御

- 7. チケット単位でのアクセス制御
- 8. コメント単位でのアクセス制御
- 9. フィールド単位でのアクセス制御

10. 二要素認証

11. ログインパスワードの安全性を高める設定

12. IPアドレスフィルター

※書籍「入門Redmine 第6版」の「Chapter 16 アクセス制御とセキュリティ」の各章に対応しています。

10. 二要素認証



| Redmine | | ログイン 1 |
|---------|------------------------------|--------|
| | | |
| | | |
| | 二要素認証 | |
| | 二要素認証の認証コードを入力してください。 コード | |
| | | |
| | ログイン | |
| | | |

- ・アクセス制御の方式とは別に、Redmineにログインする方法によってアクセス を制限する設定がいくつかあります。その中に、ワンタイムパスワードによる 二要素認証があります。
- ・二要素認証の設定手順の詳細は、書籍の「16.10 二要素認証」または Redmine.JPの記事をご覧ください。

Redmine.JP > ドキュメント > 二要素認証 https://redmine.jp/tech_note/two-factor-authentication/

アクセス制御とセキュリティ



- 1. 認証を必須にする
- 2. プロジェクトを非公開にする
- 3. システム管理者権限を付与するユーザーを限定する
- 4. 社外メンバー用のロールを作成する
- 5. プロジェクト単位でのアクセス制御
- 6. トラッカー単位でのアクセス制御

- 7. チケット単位でのアクセス制御
- 8. コメント単位でのアクセス制御
- 9. フィールド単位でのアクセス制御
- 10. 二要素認証
- 11. ログインパスワードの安全性を高める設定
- 12. IPアドレスフィルター

※書籍「入門Redmine 第6版」の「Chapter 16 アクセス制御とセキュリティ」の各章に対応しています。

11. ログインパスワードの安全性を高める設定①



- Redmineには、ログインパスワードの安全性を高めるための設定項目があります。
 - ・パスワードの最低必要文字数
 - ・パスワードの必須文字種別



11. ログインパスワードの安全性を高める設定②



パスワードの最低必要文字数

- ・指定した文字数より短いパスワードに設定することができなくなります。
- ・デフォルトは8文字です。
- ・パスワードの最低必要文字数を変更する前に設定済みのパスワードはそのまま使えます。次回パスワードを発行するときや変更するときから適用されます。



11. ログインパスワードの安全性を高める設定③



パスワードの必須文字種別

- 指定した文字種別の文字を含まないパスワードに設定することができなくなります。
- ・パスワードの必須文字種別を変更する前に設定済みのパスワードはそのまま使 えます。次回パスワードを発行するときや変更するときから適用されます。



アクセス制御とセキュリティ



- 1. 認証を必須にする
- 2. プロジェクトを非公開にする
- 3. システム管理者権限を付与するユーザーを限定する
- 4. 社外メンバー用のロールを作成する
- 5. プロジェクト単位でのアクセス制御
- 6. トラッカー単位でのアクセス制御

- 7. チケット単位でのアクセス制御
- 8. コメント単位でのアクセス制御
- 9. フィールド単位でのアクセス制御
- 10. 二要素認証
- 11. ログインパスワードの安全性を高める設定
- 12. IPアドレスフィルター

※書籍「入門Redmine 第6版」の「Chapter 16 アクセス制御とセキュリティ」の各章に対応しています。

12. IPアドレスフィルター



- Redmineへのアクセスを接続元IPアドレスで制限する機能を追加するプラグイン「IPアドレスフィルター」があります。
- 「アクセス許可IPアドレス」にIPアドレスを登録すると、登録したIPアドレスからのみRedmineにアクセスできるようになります。



IPアドレスフィルターのWebページ

https://www.farend.co.jp/redmine/opensource/ip-filter/

まとめ



アクセス制御とセキュリティ

- 1. 認証を必須にする
- 2. プロジェクトを非公開にする
- 3. システム管理者権限を付与するユーザーを限定する
- 4. 社外メンバー用のロールを作成する
- 5. プロジェクト単位でのアクセス制御
- 6. トラッカー単位でのアクセス制御

- 7. チケット単位でのアクセス制御
- 8. コメント単位でのアクセス制御
- 9. フィールド単位でのアクセス制御
- 10. 二要素認証
- 11. ログインパスワードの安全性を高める 設定
- 12. IPアドレスフィルター

※書籍「入門Redmine 第6版」の「Chapter 16 アクセス制御とセキュリティ」の各章に対応しています。

参考情報



Redmine.JP > ドキュメント > より活用するための情報

社外メンバーとRedmineを使うためのアクセス制御

https://redmine.jp/tech_note/access-control-with-external-member/



ご清聴ありがとうございました